



西安交通大学  
XI'AN JIAOTONG UNIVERSITY



人工智能学院  
College of Artificial Intelligence, XJTU

# 计算机程序设计

刘龙军 副教授

2025年10月27日

## 一、绪论

## 二、第一阶段

## 三、第二阶段

## 四、第三阶段

## 五、总结考试





# \*Python 对比学\*

## 复习 C/C++ 体系

### 从两者对比程序设计本质

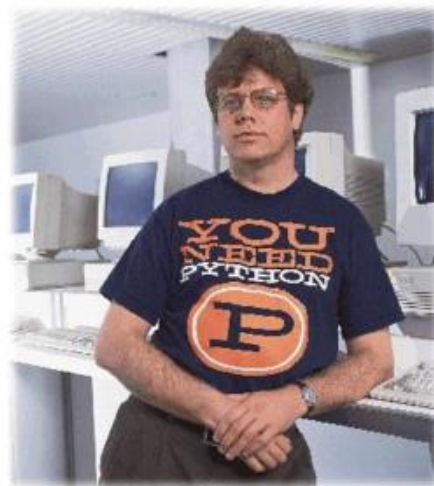




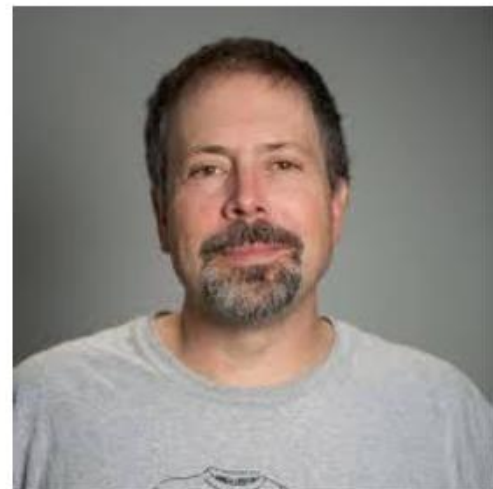
- Python  $[\text{pai}\theta\text{en}]$ , 译为“蟒蛇”
- Python语言拥有者是Python Software Foundation(PSF)
- PSF是非盈利组织, 致力于保护Python语言开放、开源和发展
- 荷兰人Guido van Rossum (吉多·范·罗苏姆) 于1989年发明
- 第一个公开发行人版发行于1991年
- 2002年, Python 2.x
- 2008年, Python 3.x
- 2020年, Python 2不再维护

*Life is short, you need Python!*

人生苦短, 我用Python。

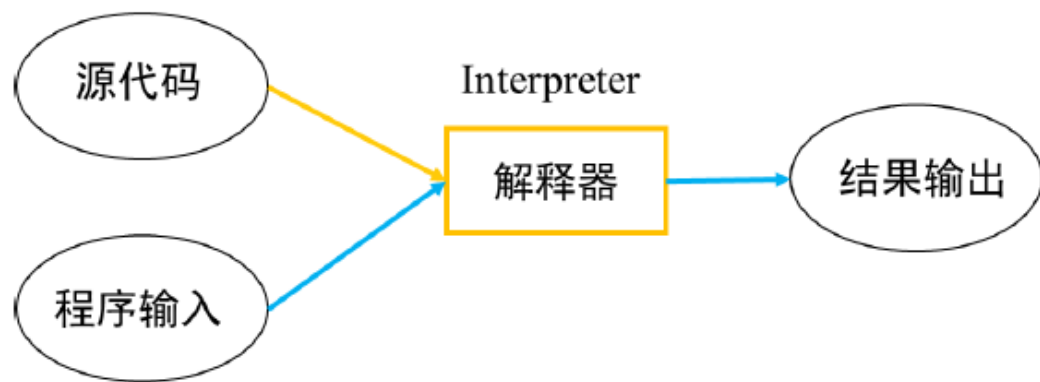


Guido van Rossum



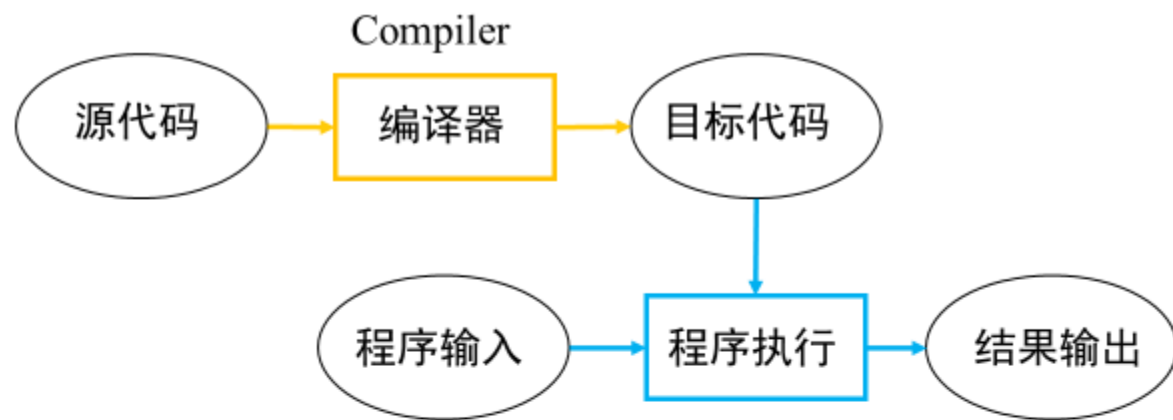
Bruce Eckel

## ■ 解释性语言



- 执行解释过程的程序叫作**解释器**
- 将源代码**逐条转换**成目标代码同时逐条运行的过程
- 每次程序运行时随翻译随执行（类似实时的同声传译）
- 执行程序时需要源代码，维护更灵活
- 更容易跨多个操作系统平台

## ■ 编译性语言



- 执行编译过程的程序叫作**编译器**
- 将源代码**一次性**转换成目标代码的过程
- 一次性翻译，之后不再需要源代码（类似英文翻译）
- 编译器一次性生成目标代码，优化更充分
- 程序运行速度更快



# Hello word

```
>>> print( "hello, world" )  
hello, world
```

```
C:\work> python hello.py  
hello, world
```

- 1、语法简洁
- 2、与平台无关
- 3、开源理念
- 4、通用灵活
- 5、类库丰富

- 1、运行速度慢
- 2、加密难
- 3、缩进规则

```
#include <iostream>
```

```
int main(int argc, const char * argv[]) {  
    using namespace std;  
    cout << "Hello, XJTU!";  
    cout << endl;  
    cout << "Hello, C++";  
    return 0;  
}
```



# 基本语法

Python体系

C/C++体系

- 用print()在括号中加上字符串，就可以向屏幕上输出指定的文字。比如输出hello, world
- print()函数也可以接受多个字符串，用逗号隔开，就可以连成一串输出：

```
>>> print('The quick brown fox', 'jumps over', 'the lazy dog')  
The quick brown fox jumps over the lazy dog
```

- 遇到逗号,会输出一个空格

```
>>> print('100 + 200 =', 100 + 200)  
100 + 200 = 300
```

```
name = input()  
print('hello,', name)
```

```
name = input('please enter your name: ')  
print('hello,', name)
```

- 对比输出

```
cout << "Hello, XJTU!";
```

```
carrots = 25;  
cout << "I have ";  
cout << carrots;  
cout << " carrots.";   
cout << endl;
```

## ■ 例子

## ■ 对比找“不同”与“相同”

**摄氏度**和**华氏度**是温度刻画的两种不同体系。中国等世界大多数国家使用摄氏度，以1标准大气压下水的**结冰点为0度**，**沸点为100度**，将温度进行等分刻画。美国、英国等国家使用华氏度，以1标准大气压下水的**结冰点为32度**，**沸点为212度**，将温度进行等分刻画。

写一个程序，实现两种温度体系的转换。

**输入：**带华氏或摄氏标志的温度值

**算法：**根据温度标志选择适当的温度转换算法

**输出：**带摄氏或华氏标志的温度值

## ■ 观其大略

```
TempConvert.py
1  # TempConvert.py
2
3  TempStr = input("请输入带有符号的温度值: ")
4
5  if TempStr[-1] in ['F', 'f']:
6      C = (eval(TempStr[0:-1]) - 32)/1.8
7      print("转换后的温度是{:.2f}C".format(C))
8  elif TempStr[-1] in ['C', 'c']:
9      F = 1.8*eval(TempStr[0:-1]) + 32
10     print("转换后的温度是{:.2f}F".format(F))
11 else:
12     print("输入格式错误")
```

## ■ 对比找“不同”与“相同”

```
#include <stdio.h>
/* 对fahr = 0, 20, ..., 300
   打印华氏温度与摄氏温度对照表 */
int main()
{
    int fahr, celsius;           //(Fahrenheit)
    int lower, upper, step;

    lower = 0;                  // 温度表的下限
    upper = 300;                 // 温度表的上限
    step = 20;                   // 步长
    fahr = lower;

    while (fahr <= upper) {
        celsius = 5 * (fahr - 32) / 9;
        printf("%d\t%d\n", fahr, celsius);
        fahr = fahr + step;
    }
    return 0;
}
```

## ■ 观其大略

**缩进：**一行代码开始前的空白区域，表达程序的格式框架

- 严格明确：缩进是语法的一部分，缩进不正确程序运行错误
- 所属关系：表达代码间包含和层次关系的唯一手段
- 长度一致：程序内一致即可，一般用4个空格或1个TAB

```
#TempConvert.py
TempStr = input("请输入带有符号的温度值:")
if TempStr[-1] in ['F', 'f']:
    C = (eval(TempStr[0:-1]) - 32)/1.8
    print("转换后的温度是{:.2f}C".format(C))
elif TempStr[-1] in ['C', 'c']:
    F = 1.8*eval(TempStr[0:-1]) + 32
    print("转换后的温度是{:.2f}F".format(F))
else:
    print("输入格式错误")
```

缩进的坏处就是“复制 - 粘贴”功能失效了

## ■ 有区别 不要求

## ■ 注释

- **单行注释:**
- 以#开头, 其后内容为注释  
# 这里是单行注释
- **多行注释:**
- 以"""开头和结尾  
""" 这是多行注释的第一行  
这是多行注释的第二行"""

## ■ 对比找 “不同” 与 “相同”

- //
- /\* \*/

## ■ 变量

**变量：**程序中用于保存和表示数据的占位

符号

- 变量采用标识符(名字)来表示，关联标识符的过程叫命名。

TempStr是变量名字

- 可以使用等号(=)向变量赋值或修改值，=被称为赋值符号。

TempStr = "82F" #向变量TempStr赋值"82F "

- 在使用变量前，需要对其赋值，没有值的变量是没有意义的。
- 同一个变量可以反复赋值，而且可以是不同类型的变量。
- 可以用type()确认变量或者数据的类型。

## ■ 对比找“不同”与“相同”

## ■ 定义、初始化、赋值？

## ■ 命名：关联标识符的过程

### 命名规则：

大小写字母、数字、下划线和汉字等字符  
及组合

如: TempStr, Python\_Great, 这是Python课

### 注意事项：

- 大小写敏感
- 首字符不能是数字
- 不与保留字相同

Python和python是不同变量

123Python是不合法的

## ■ 对比找“不同”与“相同”

## ■ 相同！



# 基本语法

Python体系

C/C++体系

## ■ 保留字

- Python语言有30+个保留字(也叫关键字)
- Python 3.9 有36个关键字  
如: if, else, in, class, False, True...
- 保留字是编程语言的基本单词，大小写敏感
- if 是保留字，If 是变量
- 可以用下面的语句查看：

```
import keyword  
print(keyword.kwlist)
```

|        |          |         |          |        |
|--------|----------|---------|----------|--------|
| False  | await    | else    | import   | pass   |
| None   | break    | except  | in       | raise  |
| True   | class    | finally | is       | return |
| and    | continue | or      | lambda   | try    |
| as     | def      | from    | nonlocal | while  |
| assert | del      | global  | not      | with   |
| async  | elif     | if      | or       | yield  |

注意，Python区分标识符的大小写，保留字和关键字必须严格区分大小写。

## ■ 对比找 “不同” 与 “相同”

### ■ 相同 ( 64 )

|    |            |                  |              |          |         |           |
|----|------------|------------------|--------------|----------|---------|-----------|
| 1  | auto       | break            | case         | char     | const   | continue  |
| 2  | default    | do               | double       | else     | enum    | extern    |
| 3  | float      | for              | goto         | if       | inline  | int       |
| 4  | long       | register         | return       | short    | signed  | sizeof    |
| 5  | static     | struct           | switch       | typedef  | union   | unsigned  |
| 6  | void       | volatile         | while        | bool     | catch   | class     |
| 7  | const_cast | delete           | dynamic_cast | explicit | friend  | goto      |
| 8  | mutable    | namespace        | new          | operator | private | protected |
| 9  | public     | reinterpret_cast | static_cast  | template | this    | throw     |
| 10 | try        | typeid           | typename     | using    | virtual | wchar_t   |

## ■ 数据类型

- 一、数字型
  - (一)、整型
  - (二)、浮点型
  - (三)、布尔型
  - (四)、复数类型
- 二、字符串
- 三、列表
- 四、元组
- 五、集合
- 六、字典

## ■ 对比找“不同”与“相同”

### 二、基本数据类型

1. 整型
2. 浮点型
3. 字符型
4. 布尔型

### 三、类型修饰符

### 四、派生数据类型

1. 数组
2. 指针
3. 引用

### 五、标准库类型

### 六、用户自定义类型

1. 结构体 ( `struct` )
2. 枚举 ( `enum` )
3. 类 ( `class` )

### 七、空类型 ( `void` )

## ■ 输入、输出（简洁）

- input()函数的使用格式：

<变量> = input(<提示信息字符串>)

- 用户输入的信息以字符串类型保存在<变量>中

```
TempStr = input("请输入" )
```

```
# TempStr保存用户输入的信息
```

- print()函数的基本使用格式：

```
print(<拟输出字符串或字符串变量>)
```

- 字符串类型的一对引号仅在程序内部使用，输出无引号

```
print("输入格式错误")
```

```
# 向控制台输出 输入格式错误
```

## ■ 对比找“不同”与“相同”

■ cin

cout

■ scanf

printf

## ■ 对比找“不同”与“相同”

```
print([obj1,...][,sep=' '][,end='\n'][,file=sys.stdout])
```

```
>>> print(123)
```

```
123
```

```
>>> print(123, 'abc', 45, 'book')
```

```
123 abc 45 book
```

```
>>> print(123, 'abc', 45, 'book', sep='#')
```

```
123#abc#45#book
```

```
>>> print('price');print(100)
```

```
price
```

```
100
```

```
>>> print('price',end='_');print(100)
```

```
price_100
```

## ■ 区别

```
print("转换后的温度是{:.2f}C".format(c))
```

{ }表示槽，后续变量填充到槽中

{:.2f}表示将变量c填充到这个位置时取小数点后2位

**输出到文件。**默认输出到标准输出流，可用file参数指定将数据输出到文件。

```
>>> file1=open(r'd:\data.txt','w')      #打开文件
>>> print(123,'abc',45,'book',file=file1) #用file参数指定输出文件
>>> file1.close()                       #关闭文件
```

■ 对比找 “不同” 与 “相同”

■ 不支持，单独指针

## ■ 赋值

- 赋值语句用来给变量赋予新的数据值

```
C=(eval(TempStr[0:-1])-32)/1.8 #
```

右侧运算结果赋给变量C

- 赋值语句右侧的数据类型同时作用于变量

```
TempStr=input("") #input()返回一个字符串, TempStr也是字符串
```

去掉参数最外侧引号并执行余下语句的函数

## ■ 对比找“不同”与“相同”

## ■ 相同 有区别



# 基本语法

- **序列赋值。**一次性为多个变量赋值，等号左侧是元组或列表表示的多个变量，等号右侧是元组、列表或字符串等序列表示的数据，按先后顺序依次将数据赋值给变量。

```
>>> x,y=1,2                # 直接为多个变量赋值
```

```
>>> (x,y)=10,20            # 为元组中的变量赋值
```

```
>>> [x,y]=30, 'abc'        # 为列表中的变量赋值
```

- 等号右侧为字符串时，Python会将字符串分解为单个字符，依次赋值给各个变量。此时，变量个数和字符个数必须相等

```
>>> (x,y)='ab'             # 用字符串为元组中的变量赋值
```

```
>>> ((x,y),z)='ab','cd'    # 用嵌套的元组为变量赋值
```

```
>>> (x,y)='abc'            # 字符个数与变量个数不一致，出错
```

- 序列赋值时，可以在变量名之前使用 “\*”，不带星号的变量仅匹配一个值，剩余的值作为列表赋值给带星号的变量。

```
>>> x,*y='abcd'
```

```
>>> x
```

```
'a'
```

```
>>> y
```

```
['b', 'c', 'd']
```

```
>>> x,*y=[1,2,'abc','汉字']
```

```
>>> x
```

```
1
```

```
>>> y
```

```
[2, 'abc', '汉字']
```

## ■ 对比找 “不同” 与 “相同”

## ■ 不支持

# 基本语法

- **多目标赋值。**用连续的多个等号将同一个数据赋值给多个变量。

```
>>> a=b=c=10
```

#将10赋值给变量a、b、c

- **增强赋值。**将运算符与赋值相结合的赋值语句。

```
>>> a=5
```

```
>>> a+=10
```

#增强赋值，等价于a = a + 10

```
>>> a
```

```
15
```

|     |     |    |     |
|-----|-----|----|-----|
| +=  | -=  | *= | **= |
| //= | &=  | =  | ^=  |
| >>= | <<= | /= | %=  |

## ■ 对比找“不同”与“相同”

## ■ 有区别

## ■ 语句续行 分格符号

- 通常Python中的一条语句占一行，没有语句结束符号。可使用语句续行符号“\”将一条语句写在多行之中。注意，在“\”符号之后不能有任何其他符号，包括空格和注释。

```
if x < 100 \  
    and x > 10:  
    y = x * 5 - 1
```

- 还有一种特殊的续行方式：在使用括号（包括“()”“[]”和“{}”等）时，括号中的内容可分多行书写，括号中的注释、空白和换行符都会被忽略。

```
if (x < 100                                #这是续行语句中的注释  
    and x > 10):  
    y = x * 5 - 1  
else:  
    y = 0
```

- Python使用分号作为语句分隔符号，从而将多条语句写在一行。

```
print(100) ; print(2+3)
```

- 使用语句分隔符号分隔的多条语句可视为一条复合语句，Python允许将单独的语句或复合语句写在冒号之后。

```
if x < 100 and x > 10 : y = x * 5 - 1  
  
else: y = 0; print('x >= 100 或 x <= 10')
```

## ■ 对比找“不同”与“相同”

## ■ 不一样，直接回车或空格

## ■ 观其大略 分支判断 函数

TempConvert.py

```
1 # TempConvert.py
2
3 TempStr = input("请输入带有符号的温度值: ")
4
5 if TempStr[-1] in ['F', 'f']:
6     C = (eval(TempStr[0:-1]) - 32)/1.8
7     print("转换后的温度是{:.2f}C".format(C))
8 elif TempStr[-1] in ['C', 'c']:
9     F = 1.8*eval(TempStr[0:-1]) + 32
10    print("转换后的温度是{:.2f}F".format(F))
11 else:
12    print("输入格式错误")
```

## ■ 对比找“不同”与“相同”

```
#include <stdio.h>
/* 对fahr = 0, 20, ..., 300
   打印华氏温度与摄氏温度对照表 */
int main()
{
    int fahr, celsius;           //(Fahrenheit)
    int lower, upper, step;

    lower = 0;                  // 温度表的下限
    upper = 300;                 // 温度表的上限
    step = 20;                  // 步长
    fahr = lower;

    while (fahr <= upper) {
        celsius = 5 * (fahr - 32) / 9;
        printf("%d\t%d\n", fahr, celsius);
        fahr = fahr + step;
    }
    return 0;
}
```

# 基本类型

Python体系

C/C++体系

## ■ int

例如交互模式下输入如下，使用的就是整型：

```
>>> 51
```

```
51
```

整型加法如下：

```
>>> 25+25
```

```
50
```

整型减法：

```
>>> 51-50
```

```
1
```

整型乘法：

```
>>> 51*2
```

```
102
```

整型除法：

```
>>> 153/51
```

```
3.0
```

```
>>> 155/51
```

```
3.0392156862745097
```

分数部分，可以使用地板除（//），**整数的地板除（//）永远是整数**，即使除不尽。

```
>>> 153//51
```

```
3
```

```
>>> 155//51
```

```
3
```

- 地板除（//）只取结果的整数部分，Python还提供一个余数运算（%），可以得到两个整数相除的余数。

```
>>> 155%51
```

```
2
```

## ■ 对比找 “不同” 与 “相同”

## ■ 相同（除了 /）

- 对比找 “不同” 与 “相同”
- 相同

- 一般的整数常量都是十进制的，也可将整数常量表示为二进制、八进制和十六进制。
- 二进制：以 “0b” 或 “0B” 开头，后面跟二进制数字（0或1）。  
0b101、0B11
- 八进制：以 “0o” 或 “0O” 开头，后面跟八进制数字（0~7）。  
0o15、0O123。
- 十六进制：以 “0x” 或 “0X” 开头，后面跟十六进制数字（0~9、A~F（或a~f））。  
0x12AB、0x12ab。

■ 对比找 “不同” 与 “相同”

■ 相同

**1.2 布尔型常量(bool):** 只有True和False两个值。

- 将布尔型常量转换为整数时, True转换为1, False转换为0。
- 将布尔常量转换为字符串时, True转换为 “True” , False转换为 “False” 。

## ■ 对比找“不同”与“相同”

## ■ 相同

**1.3 浮点型(float):** 浮点型由整数部分与小数部分组成, 浮点型也可以使用科学计数法表示。

- 12.5、2.、.5、3.0、1.23e+10、1.23E-10等都是合法的浮点数常量。
- 浮点数**存在取值范围**, 超过取值范围会产生溢出错误 (OverflowError) 。
- 浮点数取值范围为 $2.2250738585072014e-308 \sim 1.7976931348623157e + 308$ 。
- 整数和浮点数在计算机内部存储的方式是不同的, 整数运算永远是精确的, 而浮点数运算则可能会有四舍五入的误差。使用sys.float\_info可以查看浮点数参数。(扩展: demical模块, fractions模块)

```
>>> 3.3*102
336.59999999999997
>>> 3.3*102+15.5
352.09999999999997
```

```
>>> import sys
>>> sys.float_info
sys.float_info(max=1.7976931348623157e+308, max_exp=1024, max_10_exp=308, min=2.2250738585072014e-308, min_exp=-1021, min_10_exp=-307, dig=15, mant_dig=53, epsilon=2.220446049250313e-16, radix=2, rounds=1)
```

## ■ 对比找 “不同” 与 “相同”

## ■ 相同

浮点除法:

```
>>> 153/51.0
```

```
3.0
```

```
>>> 155/51.0
```

```
3.0392156862745097
```

浮点地板除:

```
>>> 155//51.0
```

```
3.0
```

```
>>> 155%51.0
```

```
2.0
```

## ■ 复数

**1.4 复数(complex):** 复数由实数部分和虚数部分构成, 可以用 $a + bj$ , 或者 `complex(a,b)` 表示, 复数的实部 $a$ 和虚部 $b$ 都是浮点型。如,  $2+3j$ 、 $2-3j$ 、 $2j$

```
>>> complex(2,3)
(2+3j)
```

## ■ 对比找 “不同” 与 “相同”

## ■ complex 类模板

```
#include<complex.h>

int main(int argc, char *argv[])
{
    complex double a = 3.0 + 4.0 * _Complex_I;
    __complex__ double b = 4.0 + 5.0 * _Complex_I;
    _Complex double c = 5.0 + 6.0 * _Complex_I;

    printf("a=%f+%fi\n", creal(a), cimag(a));
    printf("b=%f+%fi\n", creal(b), cimag(b));
    printf("c=%f+%fi\n", creal(c), cimag(c));
}
```

## ■ 数据类型转换

### 1.5 数据类型转换:

- `int(x)` -将x转换为一个整数。
- `float(x)` -将x转换到一个浮点数。
- `complex(x)` -将x转换到一个复数，实数部分为 x，虚数部分为 0。
- `complex(x, y)` -将 x 和 y 转换到一个复数，实数部分为 x，虚数部分为 y。

## ■ 对比找 “不同” 与 “相同”

## ■ 基本相同

■ 对比找 “不同” 与 “相同”

Python 运算符

| 操作符                  | 说明                    | 举例                          |
|----------------------|-----------------------|-----------------------------|
| **                   | 幂运算                   | 2**3                        |
| ~                    | 按位取反                  | ~5                          |
| -                    | 负号                    | -5                          |
| *, %, /, //          | 乘法、求余数、真除法、floor除法    | 2*3、3%2、5/2、5//2            |
| +, -                 | 加法、减法                 | 2+3、2-3                     |
| <<, >>               | 向左移位、向右移位             | 3<<2、12>>2                  |
| &                    | 按位与                   | 5&2                         |
| ^                    | 按位异或                  | 5^2                         |
|                      | 按位或                   | 5 2                         |
| <, <=, >, >=, ==, != | 小于、小于等于、大于、大于等于、相等、不等 | 2<3、2<=3、2>3、2>=3、2==3、2!=3 |
| not                  | 逻辑非                   | not True、not 2<3            |
| and                  | 逻辑与                   | x>5 and x<100               |
| or                   | 逻辑或                   | x<5 or x>100                |

# 基本类型

Python体系

C/C++体系

## ■ 库

Math 库是Python 提供的内置数学类函数库，支持整数和浮点数运算，不支持复数类型。Math库一共提供了4个数学常数和44个函数。44个函数共分为4类，包括16个数值表示函数、8个幂对数函数、16个三角对数函数和4个高等特殊函数。

### 引用方法:

1、import math

```
>>> import math
>>> math.ceil(4.01)
5
```

2、from math import <函数名>

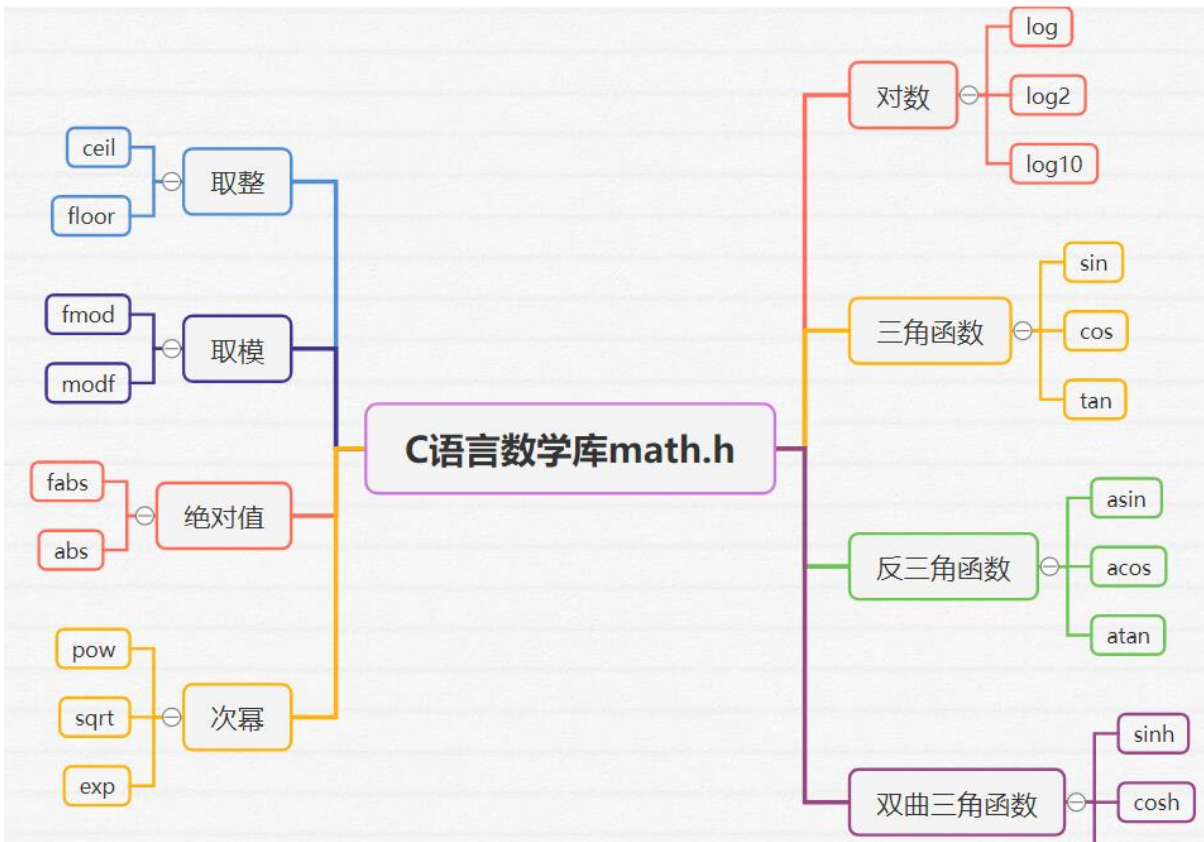
```
>>> from math import fabs
>>> fabs(-3.55)
3.55
```

dir(math)查看有哪些函数， help(math)或help(math.ceil)查看帮助

## ■ 对比找 “不同” 与 “相同”

## ■ 基本相同

#include<math.h>



## 2. 字符串

由0个或多个字符组成的有序字符序列

- 字符串由一对**单引号**或一对**双引号**表示  
"请输入带有符号的温度值:"或者 'C'
- 由一对**三单引号**或**三双引号**表示, 可表示多行字符串  
''' Python  
语言 '''
- 如果希望在字符串中包含双引号或单引号呢?  
'这里有个双引号("' 或者 "这里有个单引号(')"
- 如果希望在字符串中既包括单引号又包括双引号呢  
''' 这里既有单引号(')又有双引号 (")' '''

## ■ 对比找 “不同” 与 “相同”

- 在C语言中, 字符串是由字符数组表示的通常以空字符 \0 结尾。

1、用双引号括起来的字符串常量, 如"CHINA", "C++ ☐ program"

2、存放于字符数组中, 以"\0"字符 (ASCII码为0) 结尾。

3、string对象。string是C++标准模板库里的一个类, 专门用于处理字符串

```
char str1[] = {'h', 'e', 'l', 'l', 'o'}; // 方式1: 逐个字符初始化
```

```
char title[] = "Prison Break";  
char hero[100] = "Michael Scofield";  
char prisonName[100];  
char response[100];
```

```
string s1 = "123", s2;  
s2 += s1;  
s1 = "abc";  
s1 += "def";
```

# 基本类型

Python体系 C/C++体系

字符串的序号



■ 对比找 “不同” 与 “相同”

■ 不相同



## 2.2 字符串操作符

in

- 字符串是字符的有序集合，可用in操作符判断字符串包含关系

```
>>> x='abcdef'
```

```
>>> 'a' in x
```

```
True
```

```
>>> 'cde' in x
```

```
True
```

```
>>> '12' in x
```

```
False
```

- 加法运算将多个字符串合并。

```
>>> '12'+'34'+'56'
```

```
'123456'
```

■ 对比找 “不同” 与 “相同”

■ 不相同

## ■ 对比找“不同”与“相同”

如果想让字符串之间有空格，可以建一个空字符变量，插在相应的字符串之间让它们隔开，或是在字符串中加入相应的空格。交互模式下输入如下：

```
>>> string1='hello'
>>> string2='world'
>>> space=' '
>>> print(string1+space+string2)
hello world
```

或者

```
>>> string1='hello'
>>> string2=' world'
>>> print(string1+string2)
hello world
```

## ■ 基本相同

## 星号

- 星号用于将字符串复制多次以构成新的字符串。

```
>>> '12' * 3  
'121212'
```

## 逗号

- 在使用逗号分隔字符时，会创建用字符串组成的元组。

```
>>> x='abc','def'  
>>> x  
('abc', 'def')  
>>> type(x)  
<class 'tuple'>
```

## ■ 对比找“不同”与“相同”

## ■ 不相同

索引指通过偏移量来定位字符串中的单个字符。

```
>>> x='abcdef'
```

```
>>> x[0]                #索引第1个字符
```

```
'a'
```

```
>>> x[-1]              #索引最后1个字符
```

```
'f'
```

```
>>> x[3]                #索引第4个字符
```

```
'd'
```

■ 对比找 “不同” 与 “相同”

■ 有区别

## ■ 对比找“不同”与“相同”

索引可获得指定位置的单个字符，但不能通过索引来修改字符串，因为字符串对象不允许被修改。

```
>>> x='abcd'
```

```
>>> x[0]='1' #试图修改字符串中的指定字符，出错
```

Traceback (most recent call last):

```
File "<pyshell#54>", line 1, in <module>
```

```
    x[0]='1'
```

TypeError: 'str' object does not support item assignment

## ■ 本相同

## ■ 对比找 “不同” 与 “相同”

### 2.4 字符串的切片

- 字符串的切片也称分片，它利用索引范围从字符串中获得连续的多个字符（即子字符串）。

- 字符串切片的基本格式如下。

`x[ start : end ]`

- 返回字符串x中从偏移量start开始、到偏移量end之前的子字符串。
- start和end参数均可省略，start默认为0，end默认为字符串长度

## ■ 不相同

## ■ 对比找“不同”与“相同”

## ■ 不相同

```
>>> x='abcdef'
>>> x[1:4]           #返回偏移量为1到3的字符
'bcd'
>>> x[1:]           #返回偏移量为1到末尾的字符
'bcdef'
>>> x[:4]           #返回从字符串开头到偏移量为3的字符
'abcd'
>>> x[:-1]          #除最后一个字符，其他字符全部返回
'abcde'
>>> x[:]            #返回全部字符
'abcdef'
```

## ■ 对比找“不同”与“相同”

默认情况下，切片是返回字符串中的多个连续字符，可以通过步长参数来跳过中间的字符，其基本格式如下。

`x[ start : end : step]`

用这种格式切片时，会依次跳过中间step-1个字符，step默认为1。

```
>>> x='0123456789'
>>> x[1:7:2]          #返回偏移量为1、3、5的字符
'135'
>>> x[::2]            #返回偏移量为偶数的全部字符
'02468'
>>> x[7:1:-2]         #返回偏移量为7、5、3的字符
'753'
>>> x[::-1]           #将字符串反序返回
'9876543210'
```

## ■ 不相同

## 2.5 迭代字符串

- 字符串是有序的字符集合，可用for循环迭代处理字符串。

```
>>> for a in 'abc':      #变量a依次表示字符串中的每个字符
```

```
... print(a)
```

```
...
```

```
a
```

```
b
```

```
c
```

■ 对比找 “不同” 与 “相同”

■ 不相同

## 求字符串长度 len

- 字符串长度指字符串中包含的字符个数，可用len()函数获得字符串长度。

```
>>> len('abcdef')
```

```
6
```

## 字符串转换 str

- 可用str()函数将非字符串数据转换为字符串。

```
>>> str(1.23)           #将浮点数转换为字符串
```

```
'1.23'
```

```
>>> str([1,2,3])        #将列表转换为字符串
```

```
'[1, 2, 3]'
```

```
>>> str(True)           #将布尔常量转换为字符串
```

```
'True'
```

## ■ 对比找 “不同” 与 “相同”

## ■ strlen(定义在<string.h> 头文件中)

## ■ 对比找 “不同” 与 “相同”

- 字符串处理方法调用格式: **字符串.方法()**

### capitalize()

- 将字符串第一个字母大写, 其余字母小写, 返回新的字符串。

```
>>> 'this is Python'.capitalize()  
'This is python'
```

### count(sub[, start[, end]])

- 返回字符串sub在当前字符串的[start, end]范围内出现的次数, 省略范围时会查找整个字符串。

```
>>> 'abcabcabc'.count('ab')      #在字符中统计ab出现的次数  
3  
>>> 'abcabcabc'.count('ab',2)   #从第3个字符开始统计  
2
```

## ■ 之前ppt

## find(sub[, start[, end]])

- 在当前字符串的[start, end]范围内查找子字符串sub，返回sub第一次出现的位置，没有找到时返回-1。

```
>>> x='abcdabcd'
```

```
>>> x.find('ab')
```

```
0
```

```
>>> x.find('ab',2)
```

```
4
```

```
>>> x.find('ba')
```

```
-1
```

## ■ 对比找“不同”与“相同”

`size_type find(const string& str, size_type pos = 0) const` : 查找子串的位置。

`size_type find(const char* s, size_type pos = 0) const` : 查找C风格字符串的位置。

`size_type find(char c, size_type pos = 0) const` : 查找字符的位置。

## ■ 对比找 “不同” 与 “相同”

## ■ 不相同

### isalnum()

- 当字符串不为空且不包含任何非数字或字母（包括各国文字）的字符时返回True，否则返回False。

```
>>> '123'.isalnum()
```

```
True
```

```
>>> '123a'.isalnum()
```

```
True
```

```
>>> '123#asd'.isalnum()
```

```
#包含非数字或字母的字符
```

```
False
```

```
>>> ''.isalnum()
```

```
#空字符串，返回False
```

```
False
```

```
>>> '中国'.isalnum()
```

```
True
```

## ■ 对比找 “不同” 与 “相同”

## ■ 不相同

**lower()**

- 将字符串中的字母全部转换成小写。

```
>>> 'This is ABC'.lower()
```

```
'this is abc'
```

**upper()**

- 将字符串中的字母全部转换成大写。

```
>>> 'This is ABC'.upper()
```

```
'THIS IS ABC'
```

## replace(old, new[, count])

- 将当前字符串包含的old字符串替换为new字符串，省略count时会替换全部old字符串。指定count时，最多替换count次。

```
>>> x='ab12'*4
```

```
>>> x
```

```
'ab12ab12ab12ab12'
```

```
>>> x.replace('12','000')           #全部替换
```

```
'ab000ab000ab000ab000'
```

```
>>> x.replace('12','00',2)          #替换2次
```

```
'ab00ab00ab12ab12'
```

## ■ 对比找“不同”与“相同”

`string& replace(size_type pos, size_type count, const char* s)` : 替换子串。

`string& replace(size_type pos, size_type count, const string& str)` : 替换子串。

`string& replace(size_type pos, size_type count, size_type count2, char c)` : 替换子串为多个字符。

## ■ 对比找 “不同” 与 “相同”

| 方法                                     | 说明                                                          |
|----------------------------------------|-------------------------------------------------------------|
| str.casefold()                         | 返回原字符串消除大小写的副本。                                             |
| str.center(width[, fillchar])          | 返回长度为 width 的字符串，原字符串在其正中                                   |
| str.endswith(suffix[, start[, end]])   | 如果字符串以指定的 suffix 结束返回 True，否则返回 False。                      |
| str.isdigit()                          | 如果字符串中的所有字符都是数字，并且至少有一个字符，返回 True，否则返回 False。               |
| str.partition(sep)                     | 在 sep 首次出现的位置拆分字符串，返回一个 3 元组，其中包含分隔符之前的部分、分隔符本身，以及分隔符之后的部分。 |
| str.startswith(prefix[, start[, end]]) | 如果字符串以指定的 prefix 开始则返回 True，否则返回 False。                     |
| str.split(sep=None, maxsplit=- 1)      | 返回一个由字符串内单词组成的列表，使用 sep 作为分隔字符串。                            |
| str.zfill(width)                       | 返回原字符串的副本，在左边填充 ASCII '0' 数码使其长度变为 width。                   |

## ■ 不相同



# 基本类型

Python体系

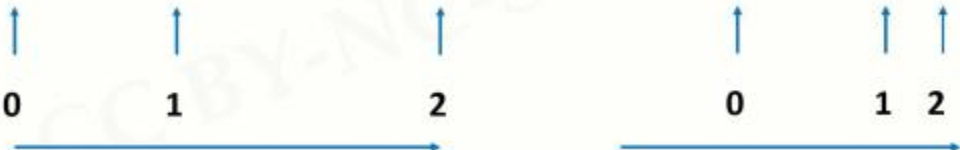
C/C++体系

字符串格式化使用.format()方法，用法如下：

<模板字符串>.format(<逗号分隔的参数>)

槽

"{ } : 计算机{ } 的CPU占用率为{ } %".format("2018-10-10", "C", 10)



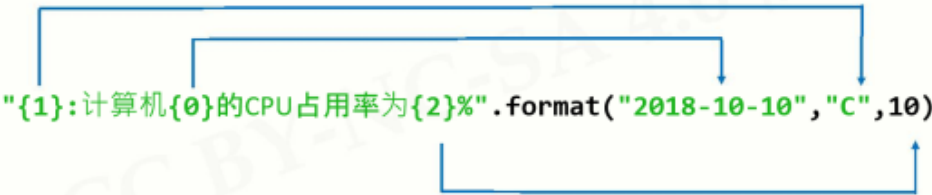
字符串中槽{}的默认顺序

format()中参数的顺序

字符串格式化使用.format()方法，用法如下：

<模板字符串>.format(<逗号分隔的参数>)

槽



■ 对比找 “不同” 与 “相同”

■ 不相同

# 基本类型

Python体系

C/C++体系

format()方法的格式控制

槽内部对格式化的配置方式

{ <参数序号> : <格式控制标记> }

| :        | <填充>          | <对齐>                     | <宽度>         | < , >        | <.精度>                           | <类型>                                            |
|----------|---------------|--------------------------|--------------|--------------|---------------------------------|-------------------------------------------------|
| 引导<br>符号 | 用于填充的<br>单个字符 | < 左对齐<br>> 右对齐<br>^ 居中对齐 | 槽设定的输<br>出宽度 | 数字的千位<br>分隔符 | 浮点数小数<br>精度 或 字<br>符串最大输<br>出长度 | 整数类型<br>b, c, d, o, x, X<br>浮点数类型<br>e, E, f, % |

```
>>> "{0:=^20}".format("PYTHON")
'=====PYTHON====='
>>> "{0:*>20}".format("BIT")
'*****BIT'
>>> "{:10}".format("BIT")
'BIT'
```

```
>>> "{0:,.2f}".format(12345.6789)
'12,345.68'
>>> "{0:b},{0:c},{0:d},{0:o},{0:x},{0:X}".format(425)
'110101001,Σ,425,651,1a9,1A9'
>>> "{0:e},{0:E},{0:f},{0:%}".format(3.14)
'3.140000e+00,3.140000E+00,3.140000,314.000000'
```

:  
引导  
符号

## 对比找 “不同” 与 “相同”

- ios::dec 以10进制表示整数
- ios::hex 以16进制表示整数
- ios::oct 以8进制表示整数
- ios::showbase 为整数添加一个表示其进制的前缀
- ios::internal 在符号位和数值的中间插入需要数量的填充字符以使串两端对齐
- ios::left 在串的末尾插入填充字符以使串居左对齐
- ios::right 在串的前面插入填充字符以使串居右对齐
- ios::boolalpha 将bool类型的值以true或false表示，而不是1或0
- ios::fixed 将符点数按照普通定点格式处理（非科学计数法）
- ios::scientific 将符点数按照科学计数法处理（带指数域）
- ios::showpoint 在浮点数表示的小数中强制插入小数点（默认情况是浮点数表示的整数不显示小数点）
- ios::showpos 强制在正数前添加+号
- ios::skipws 忽略前导的空格（主要用于输入流，如cin）
- ios::unitbuf 在插入（每次输出）操作后清空缓存
- ios::uppercase 强制大写字母

## 附：序列类型

序列是具有先后关系的一组元素

- 序列是一维元素向量，元素类型可以不同
- 元素间由序号引导，通过下标访问序列的特定元素

序列是一个基类类型

序列类型

字符串类型

列表类型

元组类型

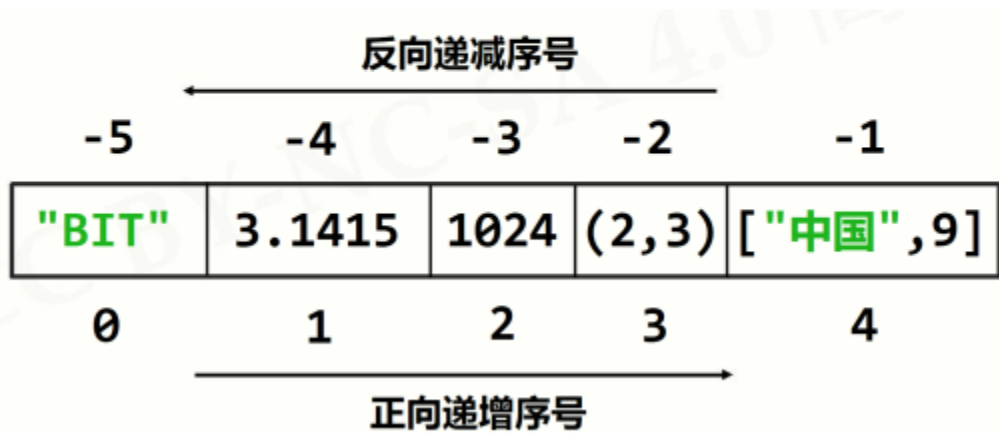
## ■ 对比找 “不同” 与 “相同”

## ■ 不相同

# 基本类型

## 序列类型

### 序号的定义



■ 对比找 “不同” 与 “相同”

■ 不相同

## ■ 对比找 “不同” 与 “相同”

### 通用操作符

| 操作符及应用                                         | 描述                          |
|------------------------------------------------|-----------------------------|
| <code>x in s</code>                            | 如果x是序列s的元素，返回True，否则返回False |
| <code>x not in s</code>                        | 如果x是序列s的元素，返回False，否则返回True |
| <code>s + t</code>                             | 连接两个序列s和t                   |
| <code>s*n</code> 或 <code>n*s</code>            | 将序列s复制n次                    |
| <code>s[i]</code>                              | 索引，返回s中的第i个元素，i是序列的序号       |
| <code>s[i: j]</code> 或 <code>s[i: j: k]</code> | 切片，返回序列s中第i到j以k为步长的元素子序列    |

## ■ 不相同

## ■ 对比找 “不同” 与 “相同”

### ■ 不相同

| 函数和方法                            | 描述                        |
|----------------------------------|---------------------------|
| len(s)                           | 返回序列s的长度                  |
| min(s)                           | 返回序列s的最小元素，s中元素需要可比较      |
| max(s)                           | 返回序列s的最大元素，s中元素需要可比较      |
| s.index(x) 或<br>s.index(x, i, j) | 返回序列s从i开始到j位置中第一次出现元素x的位置 |
| s.count(x)                       | 返回序列s中出现x的总次数             |

## ■ 对比找“不同”与“相同”

### 1、顺序结构

顺序结构的程序按语句的先后顺序依次执行各条语句。

### 2、分支结构

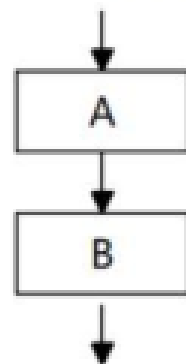
分支结构指程序根据条件执行不同的代码块。

### 3、循环结构

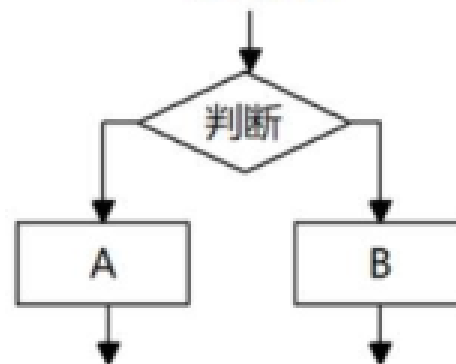
循环结构指程序根据条件重复执行同一个代码块。



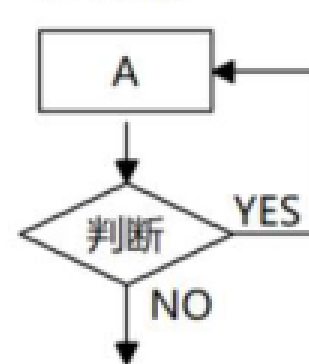
顺序执行

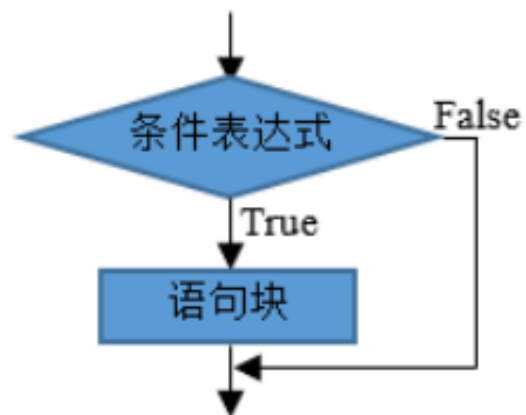


条件执行



循环执行

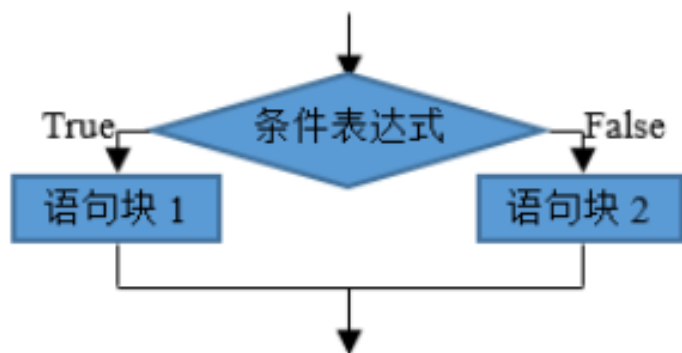




```
if <条件表达式>:    guess = eval(input())
    <语句块>        if guess == 99:
                        print("猜对了")
```

## ■ 对比找“不同”与“相同”

## ■ 基本相同



```
if <条件表达式1>:    guess = eval(input())
    <语句块1>        if guess == 99:
else:                  print("猜对了")
    <语句块2>        else :
                        print("猜错了")
```

## ■ 对比找“不同”与“相同”

## ■ 基本相同

## ■ 对比找“不同”与“相同”

三元表达式: <表达式1> if <条件表达式> else <表达式2>

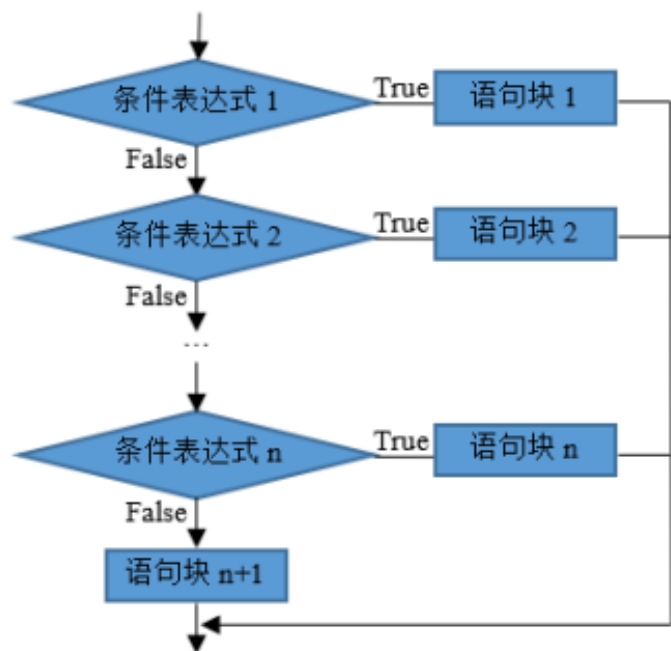
```
guess = eval(input())  
print("猜{}了".format("对" if guess==99 else "错"))
```

列表三元表达式: [表达式1, 表达式2] [条件表达式]

- 当条件表达式计算结果为False时, 将表达式1的值作为三元表达式的值;
- 否则, 将表达式2的值作为三元表达式的值。

```
>>> x=5  
>>> y=10  
>>> [x,y][x<y]      #x<y结果为True, 返回y的值  
10
```

## ■ 基本相同



```
if <条件表达式1>:  
    <语句块1>  
elif <条件表达式2>:  
    <语句块2>  
.....  
elif <条件表达式n>:  
    <语句块n>  
else:  
    <语句块n+1>
```

■ 对比找 “不同” 与 “相同”

■ 基本相同

## ■ 对比找“不同”与“相同”

### 条件判断

| 操作符 | 数学符号 | 描述   |
|-----|------|------|
| <   | <    | 小于   |
| <=  | ≤    | 小于等于 |
| >=  | ≥    | 大于等于 |
| >   | >    | 大于   |
| ==  | =    | 等于   |
| !=  | ≠    | 不等于  |

### 条件组合

| 操作符及使用  | 描述          |
|---------|-------------|
| x and y | 两个条件x和y的逻辑与 |
| x or y  | 两个条件x和y的逻辑或 |
| not x   | 条件x的逻辑非     |

## ■ 基本相同

## ■ 对比找“不同”与“相同”

Python 3.10 beta 版的发布，终于将 switch-case 语句纳入其中。  
格式如下：

```
1 match subject:
2     case <pattern_1>:
3         <action_1>
4     case <pattern_2>:
5         <action_2>
6     case <pattern_3>:
7         <action_3>
8     case _:
9         <action_wildcard>
```

```
http_code = "418"
match http_code:
    case "200":
        print("OK")
        do_something_good()
    case "404":
        print("Not Found")
        do_something_bad()
    case "418":
        print("I'm a teapot")
        make_coffee()
    case _:
        print("Code not found")
```

## 3.1 for循环:

- 遍历某个结构形成的循环运行方式。
- 由保留字for和in组成。
- 从遍历结构中逐一提取元素，放在循环变量中，并执行一次语句块。
- 完整遍历所有元素后结束。

```
for <循环变量> in <遍历结构> :  
    <语句块>
```

## ■ 对比找 “不同” 与 “相同”

## ■ 不相同

## ■ 对比找 “不同” 与 “相同”

```
for i in range(N) :  
    <语句块>
```

```
for i in range(5):  
    print("Hello:", i)
```

```
Hello: 0  
Hello: 1  
Hello: 2  
Hello: 3  
Hello: 4
```

```
for i in range(M,N,K) :  
    <语句块>
```

```
for i in range(1,6,2):  
    print("Hello:", i)
```

```
Hello: 1  
Hello: 3  
Hello: 5
```

`range(n)` : 从0数到n. 不包含n

`range(m, n)` : 从m数到n, 不包含n

`range(m, n, s)` : 从m数到n, 不包含n, 每次的间隔是s

## ■ 不相同

## ■ 对比找“不同”与“相同”

### 遍历循环：

- 字符串遍历循环：遍历字符串每个字符，产生循环

```
for c in s :  
    <语句块>  
  
for c in "Python123":  
    print(c, end=",")  
  
P,y,t,h,o,n,1,2,3,
```

- 列表遍历循环：遍历列表的每个元素，产生循环

```
for item in ls :  
    <语句块>  
  
for item in [123, "PY", 456] :  
    print(item, end=",")  
  
123,PY,456,
```

## ■ 不相同

## ■ 对比找 “不同” 与 “相同”

- 元组遍历循环：遍历元组的每个元素，产生循环

```
for item in tp:
```

<语句块>

```
for x in (1,2,3,(4,5)):
```

```
    print(x)
```

```
1  
2  
3  
(4,5)
```

- 文件遍历循环：遍历文件的每行，产生循环

```
for line in fi :
```

<语句块>

优美胜于丑陋  
明了胜于隐晦  
简洁胜于复杂

优美胜于丑陋  
明了胜于隐晦  
简洁胜于复杂

## ■ 不相同

- 可在for循环中用多个变量来迭代序列对象。

```
>>> for (a,b) in ((1,2),(3,4),(5,6)):  
...     print(a,b)
```

```
...
```

```
1 2
```

```
3 4
```

```
5 6
```

- # 等价于 for a,b in ((1,2),(3,4),(5,6)):
- 与赋值语句类似，可以用 “\*” 表示给变量赋值一个列表。

```
>>> for (a,*b) in ((1,2,'abc'),(3,4,5)):
```

```
...     print(a,b)
```

```
...
```

```
1 [2, 'abc']
```

```
3 [4, 5]
```

## ■ 对比找 “不同” 与 “相同”

## ■ 不相同

## ■ 对比找 “不同” 与 “相同”

*while* <条件> :

<语句块>

```
>>> a = 3
>>> while a > 0 :
    a = a + 1
    print(a)
```

4

5

...

(CTRL + C退出执行)

## ■ 不相同

## ■ 对比找“不同”与“相同”

### 3.3 循环控制保留字: break 和 continue

- break跳出并结束当前**整个**循环，执行循环后的语句
- continue结束**当次**循环，继续执行后续次数循环
- break和continue可以与for和while循环搭配使用

```
>>> for c in "PYTHON" :  
    if c == "T" :  
        break  
    print(c, end="")
```

PY

```
>>> for c in "PYTHON" :  
    if c == "T" :  
        continue  
    print(c, end="")
```

PYHON

## ■ 基本相同

## ■ 对比找“不同”与“相同”

示例代码:

```
while True:
```

```
    n=eval(input('请输入一个正整数: '))
```

```
    if n==-1:
```

```
        break                #输入为-1时结束程序
```

```
    if n<0:
```

```
        continue
```

```
    #计算n的阶乘
```

```
    s=1
```

```
    for x in range(2,n+1):    #当n不是整数时, 会发生TypeError异常
```

```
        s*=x
```

```
    print('%s!=' % n,s)
```

## ■ 基本相同

## ■ 对比找“不同”与“相同”

- 异常指程序在运行过程中发生的错误，异常会导致程序意外终止。
- 异常处理可捕捉程序中发生的异常，执行相应的处理代码，避免程序意外终止。
- 程序中的语法错误不属于异常。

*try:*

可能引发异常的代码

*except* 异常类型名称:

异常处理代码

*else:*

没有发生异常时执行的代码

*finally:*

不管是否发生异常，都会执行的代码

## ■ 基本相同

## ■ 对比找 “不同” 与 “相同”

## ■ 基本相同

```
while True:
    try:
        n=eval(input('请输入一个正整数: '))
        if n== -1:
            break                #输入为-1时结束程序
        if n<0:
            continue
        #计算n的阶乘
        s=1
        for x in range(2,n+1):
            #当n不是整数时, 会发生TypeError异常
            s*=x
        print('%s!= ' % n,s)
    except TypeError:            #异常处理
        print('输入数据错误, 必须是正整数! ')
```

## ■ 对比找“不同”与“相同”

- `AttributeError`: 访问对象属性出错时引发的异常，例如访问不存在的属性或属性不支持赋值等。
- `EOFError`: 使用函数读文件，遇到文件结束标志EOF时发生的异常。文件对象的read()和readline()方法遇到EOF时返回空字符串，不会引发异常。
- `ImportError`: 导入模块出错引发的异常。
- `IndexError`: 使用序列对象的下标超出范围时引发的异常。
- `StopIteration`: 迭代器没有可执行迭代的迭代元素引发的异常。
- `IndentationError`: 使用了不正确的缩进引发的异常。
- `TabError`: 同时使用Tab键和空格导致缩进不一致引发的异常。
- `TypeError`: 在运算或函数调用时，使用了不兼容的类型引发的异常。
- `ZeroDivisionError`: 除数为0时引发的异常。



# 复合数据类型

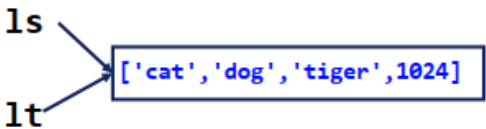
Python体系

C/C++体系

## ■ 列表 List

- 列表是一种序列类型，支持索引、分片和合并等操作。
- 使用方括号 [] 或list() 创建，元素间用逗号，分隔。
- 列表中各元素类型可以不同，无长度限制。
- 列表是可变的。列表的长度可变，即可添加或删除列表成员，列表元素的值也可改变。
- 每个列表元素存储的是对象的引用，而不是对象本身，类似于C/C++的指针数组。

```
>>> ls = ["cat", "dog", "tiger", 1024]
>>> ls
['cat', 'dog', 'tiger', 1024]
>>> lt = ls
>>> lt
```



方括号 [] 真正创建一个列表，赋值仅传递引用

## ■ 对比找 “不同” 与 “相同”

## ■ 不同

### 容器库

容器库是类模板与算法的汇集，允许程序员简单地访问常见数据结构，例如队列、链表和栈。有三类容器——顺序容器、关联容器和无序关联容器——每种都被设计为支持不同组的操作。

容器管理为其元素分配的存储空间，并提供直接或间接地通过迭代器（拥有类似指针属性的对象）访问它们的函数。大多数容器拥有至少几个常见的成员函数，并共享功能。特定应用的最佳容器不仅依赖于提供的功能，还依赖于对于不同工作量的效率。

### 顺序容器

顺序容器实现能按顺序访问的数据结构。

|                        |                  |
|------------------------|------------------|
| array (C++11 起)        | 静态的相接数组<br>(类模板) |
| vector                 | 动态的相接数组<br>(类模板) |
| deque                  | 双端队列<br>(类模板)    |
| forward_list (C++11 起) | 单链表<br>(类模板)     |
| list                   | 双链表<br>(类模板)     |



# 复合数据类型

## ■ 列表 List

- 列表对象可以用列表常量或list()函数来创建。

```
>>> [] #创建空列表对象
```

```
[]
```

```
>>> list() #创建空列表对象
```

```
[]
```

```
>>> [1,2,3] #用同类型数据创建列表对象
```

```
[1, 2, 3]
```

```
>>> [1,2,('a','abc'),[12,34]] #用不同类型的数据创建列表对象
```

```
[1, 2, ('a', 'abc'), [12, 34]]
```

## ■ 对比找 “不同” 与 “相同”

### ■ 不同

|                                                                                                     |             |
|-----------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------|
| <code>list( const list&amp; other );</code>                                                         | (5)         |
| <code>list( const list&amp; other, const Allocator&amp; alloc );</code>                             | (5) (C++11) |
| <code>list( list&amp;&amp; other );</code>                                                          | (6) (C++11) |
| <code>list( list&amp;&amp; other, const Allocator&amp; alloc );</code>                              | (7) (C++11) |
| <code>list( std::initializer_list&lt;T&gt; init, const Allocator&amp; alloc = Allocator() );</code> | (8) (C++11) |

## ■ 列表 List

```
>>> list('abcd')
```

```
['a', 'b', 'c', 'd']
```

```
>>> list(range(-2,3))
```

```
[-2, -1, 0, 1, 2]
```

```
>>> list((1,2,3))
```

```
[1, 2, 3]
```

```
>>> [x+10 for x in range(5)]
```

```
[10, 11, 12, 13, 14]
```

#用可迭代对象创建列表对象

#用连续整数创建列表对象

#用元组创建列表对象

#用解析结构创建列表对象

## ■ 对比找 “不同” 与 “相同”

### ■ 不同

## ■ 列表 List

### 3.2 求长度

- 可用len()函数获得列表长度。

```
>>> len([])
```

```
0
```

```
>>> len( [ 1, 2, ('a', 'abc'), [3, 4] ])
```

```
4
```

### 3.3 合并

- 加法运算可用于合并列表。

```
>>> [1,2]+['abc',20]
```

```
[1, 2, 'abc', 20]
```

## ■ 对比找 “不同” 与 “相同”

### ■ 不同

```
#include <list>
#include <iostream>

int main()
{
    std::list<int> nums {1, 3, 5, 7};

    std::cout << "nums contains " << nums.size() << " elements.\n";
}
```

## ■ 列表 List

### 3.4 重复

- 乘法运算可用于创建具有重复值的列表。

```
>>> [1,2]*3  
[1, 2, 1, 2, 1, 2]
```

### 3.5 关系判断

- 可用in操作符判断对象是否属于列表。

```
>>> 2 in [1,2,3]  
True  
>>> 'a' in [1,2,3]  
False
```

## ■ 对比找 “不同” 与 “相同”

### ■ 不同

## ■ 列表 List

### 3.6 迭代

- 迭代操作可用于遍历列表元素。

```
>>> x=[1,2,('a','abc'),[12,34]]
```

```
>>> for a in x:print(a)
```

```
...
```

```
1
```

```
2
```

```
('a', 'abc')
```

```
[12, 34]
```

## ■ 对比找 “不同” 与 “相同”

### ■ 不同

## ■ 列表 List

### 3.7 索引

- 与字符串类似，可通过位置来索引列表元素，也可通过索引修改列表元素。

```
>>> x=[1,2,['a','b']]
>>> x[0]                #输出列表的第1个数据
1
>>> x[2]                #输出列表的第3个数据
['a', 'b']
>>> x[-1]               #用负数从列表末尾开始索引
['a', 'b']
>>> x[2]=100            #修改列表的第3个数据
>>> x
[1, 2, 100]
```

## ■ 对比找“不同”与“相同”

## ■ 不同

## ■ 列表 List

## ■ 对比找 “不同” 与 “相同”

## ■ 不同

### 3.8 分片

- 与字符串类似，可通过分片来获得列表中的连续多个数据，也可通过分片将连续多个数据替换成新的数据。

```
>>> x=list(range(10))          #创建列表对象
```

```
>>> x
```

```
[0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9]
```

```
>>> x[2:5]                     #返回分片列表
```

```
[2, 3, 4]
```

```
>>> x[2:]                      #省略分片结束位置时，分片直到列表结束
```

```
[2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9]
```

```
>>> x[:5]                     #省略分片开始位置时，分片从第1个数据开始
```

```
[0, 1, 2, 3, 4]
```

## ■ 列表 List

```
>>> x[3:10:2]
```

#指定分片时偏移量步长，步长为2

```
[3, 5, 7, 9]
```

```
>>> x[3:10:-2]
```

#步长为负数时按相反顺序获得数据

```
[]
```

```
>>> x[10:3:-2]
```

```
[9, 7, 5]
```

```
>>> x[2:5]='abc'
```

#通过分片替换多个数据

```
>>> x
```

```
[0, 1, 'a', 'b', 'c', 5, 6, 7, 8, 9]
```

```
>>> x[2:5]=[10,20]
```

#通过分片替换多个数据

```
>>> x
```

```
[0, 1, 10, 20, 5, 6, 7, 8, 9]
```

## ■ 对比找“不同”与“相同”

### ■ 不同

```
>>> x
```

```
[0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9]
```

## ■ 列表 List

## ■ 对比找 “不同” 与 “相同”

## ■ 不同

### 3.9 添加单个/多个数据

- append()方法用于在列表末尾添加一个数据。

```
>>> x=[1,2]
```

```
>>> x.append('abc')
```

```
>>> x
```

```
[1, 2, 'abc']
```

- extend()方法用于在列表末尾添加多个数据，参数为可迭代对象。

```
>>> x=[1,2]
```

```
>>> x.extend(['a','b']) #用列表对象作参数
```

```
>>> x
```

```
[1, 2, 'a', 'b']
```

```
>>> x.extend('abc') #用字符串作参数时，每个字符作为一个数据
```

```
>>> x
```

```
[1, 2, 'a', 'b', 'a', 'b', 'c']
```

## ■ 列表 List

## ■ 对比找 “不同” 与 “相同”

## ■ 不同

### 3.10 插入数据

- insert()方法用于在指定位置插入数据。

```
>>> x=[1,2,3]
```

```
>>> x.insert(1,'abc')
```

```
>>> x
```

```
[1, 'abc', 2, 3]
```

### 3.11 按值删除数据

- remove()方法用于删除列表中的指定值。如果有重复值，则删除第1个。

```
>>> x=[1,2,2,3]
```

```
>>> x.remove(2)
```

```
>>> x
```

```
[1, 2, 3]
```

## ■ 列表 List

## ■ 对比找 “不同” 与 “相同”

## ■ 不同

### 3.12 按位置删除数据

- pop()方法用于删除指定位置的对象，省略位置时删除列表最后一个对象，同时返回删除对象。

```
>>> x=[1,2,3,4]
```

```
>>> x.pop()                #删除并返回最后一个对象
```

```
4
```

```
>>> x
```

```
[1, 2, 3]
```

```
>>> x.pop(1)              #删除并返回偏移量为1的对象
```

```
2
```

```
>>> x
```

```
[1, 3]
```

## ■ 列表 List

## ■ 对比找“不同”与“相同”

## ■ 不同

### 3.13 用del语句删除

- 可用del语句删除列表中的指定数据或分片。

```
>>> x=[1,2,3,4,5,6]
```

```
>>> del x[0]
```

#删除第1个数据

```
>>> x
```

```
[2, 3, 4, 5, 6]
```

```
>>> del x[2:4]
```

#删除偏移量为2、3的数据

```
>>> x
```

```
[2, 3, 6]
```

## ■ 列表 List

## ■ 对比找“不同”与“相同”

## ■ 不同

### 3.14 删除全部数据

- clear()方法可删除列表中的所有数据。

```
>>> x=[1,2,3]
```

```
>>> x.clear()
```

```
>>> x
```

```
[]
```

### 3.15 复制列表

- copy()方法可以复制列表对象。

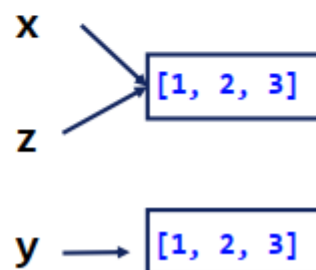
```
>>> x=[1,2,3]
```

```
>>> z=x
```

```
>>> y=x.copy()
```

```
>>> y
```

```
[1, 2, 3]
```



## ■ 列表 List

### 3.16 列表排序

- sort()方法可将列表排序，默认是升序排列。

```
>>> x=[10,2,30,5]
```

```
>>> x.sort() #对数字列表排序
```

```
>>> x
```

```
[2, 5, 10, 30]
```

```
>>> x=['bbc', 'abc', 'BBC', 'Abc']
```

```
>>> x.sort() #对字符串列表排序
```

```
>>> x
```

## ■ 对比找 “不同” 与 “相同”

## ■ 不同

## ■ 列表 List

- 若列表包含多种类型，则会出错。

```
>>> x=[1,5,3,'bbc','abc','BBC']
```

```
>>> x.sort()
```

#对混合类型列表排序时出错

Traceback (most recent call last):

File "<pyshell#115>", line 1, in <module>

x.sort()

TypeError: unorderable types: str() < int()

## ■ 对比找 “不同” 与 “相同”

### ■ 不同

## ■ 列表 List

## ■ 对比找 “不同” 与 “相同”

### ■ 不同

- sort()方法通过按顺序使用 “<”运算符比较列表元素实现排序，它还支持自定义排序。
- 可用key参数指定一个函数，sort()方法将列表元素作为参数调用该函数，函数返回值代替列表元素完成排序。

```
>>> def getv(a):           #返回字典中 “键:值” 对中的值
...     b=list(a.values())
...     return b
...
>>> x=[{'price':20},{'price':2},{'price':12}]
>>> x.sort(key=getv)       #按列表中每个字典的第1个 “键:值” 对中的值排序
>>> x
[{'price': 2}, {'price': 12}, {'price': 20}]
```

## ■ 列表 List

## ■ 对比找“不同”与“相同”

## ■ 不同

sort()方法默认按从小到大排序，还可用reverse参数指定按从大到小排序。

```
>>> b=[12,5,9,8]
```

```
>>> b.sort(reverse=True)           #从大到小排序
```

```
>>> b
```

```
[12, 9, 8, 5]
```

```
>>> x.sort(key=getv,reverse=True)   #从大到小排序
```

```
>>> x
```

```
[{'price': 20}, {'price': 12}, {'price': 2}]
```

## ■ 对比找“不同”与“相同”

定义空列表lt

```
>>> lt = []
```

向lt新增5个元素

```
>>> lt += [1,2,3,4,5]
```

修改lt中第2个元素

```
>>> lt[2] = 6
```

向lt中第2个位置增加一个元素

```
>>> lt.insert(2, 7)
```

从lt中第1个位置删除一个元素

```
>>> del lt[1]
```

删除lt中第1-3位置元素

```
>>> del lt[1:4]
```

判断lt中是否包含数字0

```
>>> 0 in lt
```

向lt新增数字0

```
>>> lt.append(0)
```

返回数字0所在lt中的索引

```
>>> lt.index(0)
```

lt的长度

```
>>> len(lt)
```

lt中最大元素

```
>>> max(lt)
```

清空lt

```
>>> lt.clear()
```

司



# 复合数据类型

Python体系

C/C++体系

## 元组 Tuple

### 4. 元组 (Tuple)

- 元组是一种**序列类型**，继承了序列类型的全部通用操作，可通过位置进行索引和分片。
- 元组可包含任意类型的对象。
- 元组可以看作是**不可变的列表**。
- 元组的**大小不能改变**，即不能为元组添加对象，也不能删除元组中的对象。元组中的**对象也不能改变**。
- 可以使用小括号 () 或 tuple() 创建，元素间用逗号，分隔。
- 可以使用或不使用小括号。
- 元组中存储的是对象的引用，而不是对象本身。

## 对比找 “不同” 与 “相同”

### 不同

标准库头文件 <tuple>

此头文件是通用工具库的一部分。

#### 类

|                                                            |                                                     |
|------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------|
| <code>tuple</code> (C++11)                                 | 实现固定大小的容器，它保有类型可以相异的元素<br>(类模板)                     |
| <code>tuple_size</code>                                    | 在编译时获得 <code>tuple</code> 的大小<br>(类模板特化)            |
| <code>tuple_element</code>                                 | 获得指定元素的类型<br>(类模板特化)                                |
| <code>std::uses_allocator&lt;std::tuple&gt;</code> (C++11) | 特化 <code>std::uses_allocator</code> 类型特性<br>(类模板特化) |

#### 常量

|                     |                                                              |
|---------------------|--------------------------------------------------------------|
| <code>ignore</code> | 用 <code>tie</code> 解包 <code>tuple</code> 时用来跳过元素的占位符<br>(常量) |
|---------------------|--------------------------------------------------------------|

#### 函数

|                                                                                                                                                                          |                                           |
|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------|
| <code>make_tuple</code>                                                                                                                                                  | 创建一个类型由参数类型定义的tuple对象<br>(函数模板)           |
| <code>tie</code>                                                                                                                                                         | 创建左值引用的一个 tuple，或解包 tuple 为独立对象<br>(函数模板) |
| <code>forward_as_tuple</code>                                                                                                                                            | 创建右值引用的 tuple<br>(函数模板)                   |
| <code>tuple_cat</code>                                                                                                                                                   | 通过连接任意数量的元组来创建一个tuple<br>(函数模板)           |
| <code>std::get(std::tuple)</code>                                                                                                                                        | tuple 访问指定的元素<br>(函数模板)                   |
| <code>operator==</code><br><code>operator!=</code><br><code>operator&lt;</code><br><code>operator&lt;=</code><br><code>operator&gt;</code><br><code>operator&gt;=</code> | 按字典顺序比较 tuple 中的值<br>(函数模板)               |
| <code>std::swap(std::tuple)</code> (C++11)                                                                                                                               | 特化 <code>std::swap</code> 算法<br>(函数模板)    |
| <code>apply</code> (C++17)                                                                                                                                               | 以参数的元组调用函数<br>(函数模板)                      |
| <code>make_from_tuple</code> (C++17)                                                                                                                                     | 以参数的元组构造对象<br>(函数模板)                      |

## ■ 元组 Tuple

### 4.1 创建元组

- 可用元组常量或tuple()方法来创建元组对象。

```
>>> ()                #创建空元组对象
()
>>> tuple()           #创建空元组对象
()
>>> (2,)              #包含一个对象的元组, 不能缺少逗号
(2,)
>>> (1,2.5,'abc',[1,2]) #包含不同类型对象的元组
(1, 2.5, 'abc', [1, 2])
>>> 1,2.5,'abc',[1,2]  #元组常量可以省略括号
(1, 2.5, 'abc', [1, 2])
```

## ■ 对比找 “不同” 与 “相同”

## ■ 不同

## ■ 元组 Tuple

## ■ 对比找 “不同” 与 “相同”

## ■ 不同

```
>>> (1,2,('a','b'))
```

#元组可以嵌套元组

```
(1, 2, ('a', 'b'))
```

```
>>> tuple('abcd')
```

#用字符串创建元组，可迭代对象均可用于创建元组

```
('a', 'b', 'c', 'd')
```

```
>>> tuple([1,2,3])
```

#用列表创建元组

```
(1, 2, 3)
```

```
>>> tuple(x*2 for x in range(5))
```

#用解析结构创建元组

```
(0, 2, 4, 6, 8)
```

## ■ 元组 Tuple

### 4.2 求长度

- len()函数可用于获得元组长度。

```
>>> len((1,2,3,4))
```

```
4
```

### 4.3 合并

- 加法运算可用于合并多个元组。

```
>>> (1,2)+('ab','cd')+(2.45,)
```

```
(1, 2, 'ab', 'cd', 2.45)
```

### 4.4 重复

- 乘法运算可用于合并多个重复的元组。

```
>>> (1,2)*3
```

```
(1, 2, 1, 2, 1, 2)
```

## ■ 对比找“不同”与“相同”

## ■ 不同

## ■ 元组 Tuple

### 4.5 迭代

- 可用迭代方法遍历元组中的各个对象。

```
>>> for x in (1,2.5,'abc',[1,2]):print(x)
```

```
...
```

```
1
```

```
2.5
```

```
abc
```

```
[1, 2]
```

### 4.6 关系判断

- in操作符可用于判断对象是否属于元组。

```
>>> 2 in (1,2)
```

```
True
```

```
>>> 5 in (1,2)
```

```
False
```

## ■ 对比找 “不同” 与 “相同”

### ■ 不同

## ■ 元组 Tuple

## ■ 对比找“不同”与“相同”

## ■ 不同

### 4.7 索引和分片

- 可通过位置对元组对象进行索引和分片。

```
>>> x=tuple(range(10))
```

```
>>> x
```

```
(0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9)
```

```
>>> x[1]
```

```
1
```

```
>>> x[-1]
```

```
9
```

```
>>> x[2:5]
```

```
(2, 3, 4)
```

```
>>> x[2:]
```

```
(2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9)
```

```
>>> x[:5]
```

```
(0, 1, 2, 3, 4)
```

```
>>> x[1:7:2]
```

```
(1, 3, 5)
```

```
>>> x[7:1:-2]
```

```
(7, 5, 3)
```

## ■ 元组 Tuple

## ■ 对比找 “不同” 与 “相同”

## ■ 不同

### 4.8 count()方法

- count()方法用于返回指定值在元组中出现的次数。

```
>>> x=(1,2)*3
```

```
>>> x
```

```
(1, 2, 1, 2, 1, 2)
```

```
>>> x.count(1)
```

```
3
```

```
>>> x.count(3)
```

```
0
```

#返回1在元组中出现的次数

#元组不包含指定值时，返回0

## ■ 元组 Tuple

## ■ 对比找“不同”与“相同”

## ■ 不同

### 4.9 index(value,[start,[end]])方法

- 未用start和end指定范围时，返回指定值在元组中第一次出现的位置。
- 指定范围时，返回指定值在指定范围内第一次出现的位置。

```
>>> x=(1,2,3)*3
```

```
>>> x
```

```
(1, 2, 3, 1, 2, 3, 1, 2, 3)
```

```
>>> x.index(2)
```

#默认查找全部元组

```
1
```

```
>>> x.index(2,2)
```

#从偏移量2到元组末尾查找

```
4
```

```
>>> x.index(2,2,7)
```

#在范围[2:7]内查找

```
4
```

```
>>> x.index(5)
```

#如果元组不包含指定的值，则出错

```
Traceback (most recent call last):
```

```
File "<pyshell#171>", line 1, in <module>
```

```
    x.index(5)
```

```
ValueError: tuple.index(x): x not in tuple
```

# 复合数据类型

Python体系

C/C++体系

## ■ 集合 set

### 5. 集合 (Sets)

- 集合是多个元素的**无序**组合，每个元素**唯一**，**不存在相同元素**。
- 集合类型与数学中的集合概念一致。
- 集合元素**不可更改**，不能是可变数据类型。
- 集合用大括号 {} 表示，元素间用逗号分隔，建立集合类型用 {} 或 set()。
- **建立空集合类型，必须使用set()。**
- 集合支持数学理论中的各种集合运算。

## ■ 对比找 “不同” 与 “相同”

- **不同**
- 标准库头文件 <set>  
此头文件是**容器库**的一部分。

#### 包含

<initializer\_list> (C++11)

#### 类

|          |                       |
|----------|-----------------------|
| set      | 唯一键的集合，按照键排序<br>(类模板) |
| multiset | 键的集合，按照键排序<br>(类模板)   |

#### 函数

|                                                                                |                                 |
|--------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------|
| operator==<br>operator!=<br>operator<<br>operator<=<br>operator><br>operator>= | 按照字典顺序比较 set 中的值<br>(函数模板)      |
| std::swap(std::set)                                                            | 特化 std::swap 算法<br>(函数模板)       |
| operator==<br>operator!=<br>operator<<br>operator<=<br>operator><br>operator>= | 按照字典顺序比较 multiset 中的值<br>(函数模板) |
| std::swap(std::multiset)                                                       | 特化 std::swap 算法<br>(函数模板)       |

## ■ 集合 set

### 5.1 集合常量

- 集合常量用大括号表示，也可用内置的set()函数创建集合对象。

```
>>> x={1,2,3}           #直接使用集合常量
```

```
>>> x
```

```
{1, 2, 3}
```

```
>>> type(x)             #测试集合对象的类型名称
```

```
<class 'set'>
```

```
>>> set({1,2,3})        #用集合常量做参数创建集合对象
```

```
{1, 2, 3}
```

## ■ 对比找“不同”与“相同”

## ■ 不同

## ■ 集合 set

```
>>> set([1,2,3])           #用列表常量做参数创建集合对象
{1, 2, 3}
>>> set('123abc')          #用字符串常量做参数创建集合对象
{'a', '3', 'b', 'c', '2', '1'}
>>> set()                  #创建空集合
set()
```

- 集合中的元素不允许有重复值，在创建集合对象时，Python会自动去掉重复值。

```
>>> {1,1,2,2}
{1, 2}
>>> set([1,1,2,2])
{1, 2}
```

数据去重

## ■ 对比找“不同”与“相同”

## ■ 不同

## ■ 集合 set

## ■ 对比找 “不同” 与 “相同”

## ■ 不同

## 5.2 集合运算

- 集合对象支持求长度、判断包含、求差集、求并集、求交集、求对称差和比较等运算。

```
>>> x={1,2,'a','bc'}
```

```
>>> y={1,'a',5}
```

```
>>> len(x)
```

#求长度：计算集合中元素的个数

```
4
```

```
>>> 'a' in x
```

#判断包含：判断集合是否包括数据

```
True
```

```
>>> x - y
```

#求差集：用属于x但不属于y的元素创建新集合

```
{2, 'bc'}
```

# 复合数据类型

Python体系

C/C++体系

## ■ 集合 set

```
>>> x={1,2,'a','bc'}
```

```
>>> y={1,'a',5}
```

```
>>> x | y
```

```
{1, 2, 'a', 'bc', 5}
```

```
>>> x & y
```

```
{1, 'a'}
```

```
>>> x ^ y
```

```
{2, 5, 'bc'}
```

```
>>> x < y
```

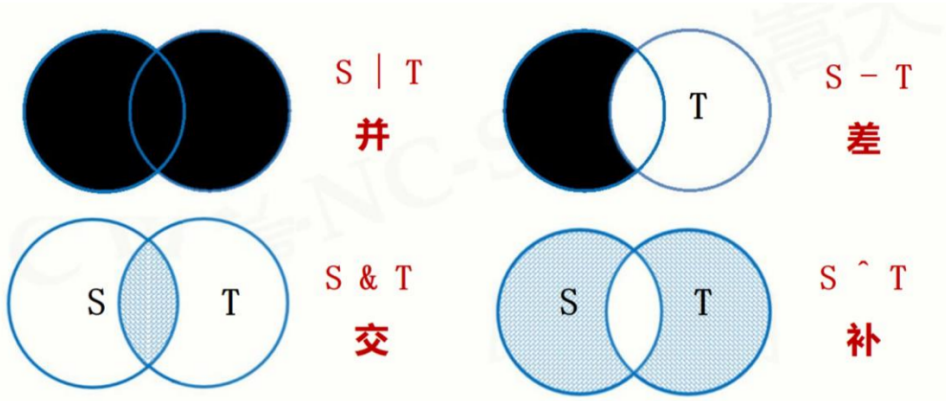
```
False
```

```
>>> {1,2}<x
```

```
True
```

## ■ 对比找 “不同” 与 “相同”

### ■ 不同



| 操作符及应用               | 描述                      |
|----------------------|-------------------------|
| $S \mid T$           | 返回一个新集合，包括在集合S和T中的所有元素  |
| $S - T$              | 返回一个新集合，包括在集合S但不在T中的元素  |
| $S \& T$             | 返回一个新集合，包括同时在集合S和T中的元素  |
| $S \wedge T$         | 返回一个新集合，包括集合S和T中的非相同元素  |
| $S \leq T$ 或 $S < T$ | 返回True/False，判断S和T的子集关系 |
| $S \geq T$ 或 $S > T$ | 返回True/False，判断S和T的包含关系 |

## ■ 集合 set

## ■ 对比找 “不同” 与 “相同”

## ■ 不同

### 5.3 集合操作

- 集合对象元素的值不支持修改
- 可以复制集合、为集合添加或删除元素

```
>>> x={1,2}
```

```
>>> y=x.copy()
```

#复制集合对象

```
>>> y
```

```
{1, 2}
```

```
>>> x.add('abc')
```

#为集合添加一个元素

```
>>> x
```

```
{1, 2, 'abc'}
```

## ■ 集合 set

```
>>> x.update({10,20})
```

#为集合添加多个元素

```
>>> x
```

```
{1, 2, 10, 20, 'abc'}
```

```
>>> x.remove(10)
```

#从集合中删除指定元素

```
>>> x
```

```
{1, 2, 20, 'abc'}
```

```
>>> x.remove(50)
```

#删除不存在元素时会报错

```
Traceback (most recent call last):
```

```
  File "<stdin>", line 1, in <module>
```

```
KeyError: 50
```

```
>>> x.discard(20)
```

#从集合中删除指定元素

```
>>> x
```

```
{1, 2, 'abc' }
```

```
>>> x.discard(50)
```

#删除不存在元素时不报错

## ■ 对比找 “不同” 与 “相同”

## ■ 不同

## ■ 集合 set

```
>>> x.pop()           #从集合中随机删除一个元素，并返回该元素。
```

```
1
```

```
>>> x
```

```
{2, 'abc'}
```

```
>>> x.clear()         #删除集合中的全部元素
```

```
>>> x
```

```
set()
```

- 集合可用for循环执行迭代操作。

```
>>> x={1,2,3}
```

```
>>> for a in x:print(a)
```

## ■ 对比找 “不同” 与 “相同”

### ■ 不同

## ■ 集合 set

## ■ 对比找“不同”与“相同”

## ■ 不同

- 集合元素是不可改变的，因此不能将可变对象放入集合中。
- 集合、列表和字典对象均不能加入集合。元组可以作为一个元素加入集合。

```
>>> x={1,2}
```

```
>>> x
```

```
{1, 2}
```

```
>>> x.add({1})
```

#不能将集合对象加入集合

```
Traceback (most recent call last):
```

```
File "<pyshell#25>", line 1, in <module>
```

```
x.add({1})
```

```
TypeError: unhashable type: 'set'
```

## ■ 集合 set

```
>>> x.add([1,2,3])
```

Traceback (most recent call last):

File "<pyshell#28>", line 1, in <module>

```
x.add([1,2,3]
```

TypeError: unhashable type: 'list'

```
>>> x.add({'Mon':1})
```

Traceback (most recent call last):

File "<pyshell#29>", line 1, in <module>

```
x.add({'Mon':1})
```

TypeError: unhashable type: 'dict'

```
>>> x.add((1,2,3))
```

```
>>> x
```

```
{1, 2, (1, 2, 3)}
```

## ■ 对比找 “不同” 与 “相同”

### ■ 不同

#不能将列表对象加入集合

#不能将字典对象加入集合

#可以将元组加入集合

## ■ 集合 set

## ■ 对比找 “不同” 与 “相同”

## ■ 不同

### 冻结集合

- Python提供了一种特殊的集合——冻结集合 (frozenset)
- 冻结集合是一个不可改变的集合，可将其作为其他集合的元素。
- 冻结集合的输出格式与普通集合不同：

```
>>> x=frozenset([1,2,3])
```

```
#创建冻结集合
```

```
>>> print(x)
```

```
#输出冻结集合
```

```
frozenset({1, 2, 3})
```

```
>>> y=set([4,5])
```

```
>>> y.add(x)
```

```
#将冻结集合作为元素加入另一个集合
```

```
>>> y
```

```
{frozenset({1, 2, 3}), 4, 5}
```



# 复合数据类型

Python体系

C/C++体系

## ■ 字典 Dictionary

- 对比找 “不同” 与 “相同”
- 不同

### 6. 字典 (Dictionary)

- 字典是一种**无序**的映射集合，包含一系列的 “键:值” 对。
- 字典常量用大括号表示，例如，{'name':'John','age':25,'gender':'male' }。
- 字典的**键名称**通常采用字符串，也可以用数字、元组等**不可变**的类型。
- 字典的值可以是任意类型。
- 通过键来访问映射的值，而不是通过位置来索引。
- 字典长度可变，可为字典添加或删除 “键:值” 对。
- 字典可以任意嵌套，即键映射的值可以是一个字典。
- 字典存储的是对象的引用，而不是对象本身。

### 标准库头文件 <map>

此头文件是容器库的一部分。

| 类                                                                                                                                                                        |                                        |
|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------|
| <code>map</code>                                                                                                                                                         | 键值对的集合，按照键排序，键是唯一的<br>(类模板)            |
| <code>multimap</code>                                                                                                                                                    | 键值对的集合，按照键排序<br>(类模板)                  |
| 函数                                                                                                                                                                       |                                        |
| <code>operator==</code><br><code>operator!=</code><br><code>operator&lt;</code><br><code>operator&lt;=</code><br><code>operator&gt;</code><br><code>operator&gt;=</code> | 按照字典顺序比较 map 中的值<br>(函数模板)             |
| <code>std::swap (std::map)</code>                                                                                                                                        | 特化 <code>std::swap</code> 算法<br>(函数模板) |
| <code>operator==</code><br><code>operator!=</code><br><code>operator&lt;</code><br><code>operator&lt;=</code><br><code>operator&gt;</code><br><code>operator&gt;=</code> | 按照字典顺序比较 multimap 中的值<br>(函数模板)        |
| <code>std::swap (std::multimap)</code>                                                                                                                                   | 特化 <code>std::swap</code> 算法<br>(函数模板) |

## ■ 字典 Dictionary

## ■ 对比找 “不同” 与 “相同”

## ■ 不同

### 6.1 创建字典

```
>>> {}
```

#创建空字典

```
}
```

```
>>> dict()
```

#创建空字典

```
}
```

```
>>> {'name':'John','age':25,'gender':'male'}
```

#使用字典常量

```
{'gender': 'male', 'age': 25, 'name': 'John'}
```

```
>>> {'book':{'Python编程':100,'C++入门':99}}
```

#使用嵌套的字典

```
{'book': {'C++入门': 99, 'Python编程': 100}}
```

## ■ 字典 Dictionary

```
>>> {1:'one',2:'two'}
```

```
{1: 'one', 2: 'two'}
```

```
>>> {(1,3,5):10,(2,4,6):50}
```

```
{(1, 3, 5): 10, (2, 4, 6): 50}
```

```
>>> dict(name='John',age=25)
```

```
{'age': 25, 'name': 'John'}
```

```
>>> dict([('name','John'),('age',25)])
```

```
{'age': 25, 'name': 'John'}
```

## ■ 对比找 “不同” 与 “相同”

### ■ 不同

#将数字作为键

#将元组作为键

#使用赋值格式的 “键:值” 对创建字典

#使用包含 “键:值” 对元组的列表创建字典

## ■ 字典 Dictionary

```
>>> dict.fromkeys(['name','age'])
```

```
None
```

```
{'age': None, 'name': None}
```

```
>>> dict.fromkeys(['name','age'],0)
```

```
{'age': 0, 'name': 0}
```

```
>>> dict.fromkeys('abc')
```

```
{'a': None, 'b': None, 'c': None}
```

```
>>> dict.fromkeys('abc',10)
```

```
{'a': 10, 'b': 10, 'c': 10}
```

## ■ 对比找 “不同” 与 “相同”

### ■ 不同

#创建无映射值的字典，默认值为

#创建值相同的字典

#使用字符串创建无映射值的字典

#使用字符串和映射值创建字典

## ■ 字典 Dictionary

```
>>> dict.fromkeys('abc',(1,2,3))
```

```
{'a': (1, 2, 3), 'b': (1, 2, 3), 'c': (1, 2, 3)}
```

```
>>> dict(zip(['name','age'],['John',25]))
```

 #使用zip解析 “键:值” 列表创建字典

```
{'name': 'John', 'age': 25}
```

```
>>> x={}
```

#先创建一个空字典

```
>>> x['name']='John'
```

#通过赋值添加 “键:值” 对

```
>>> x['age']=25
```

```
>>> x
```

```
{'age': 25, 'name': 'John'}
```

## ■ 对比找 “不同” 与 “相同”

### ■ 不同

## ■ 字典 Dictionary

## ■ 对比找 “不同” 与 “相同”

## ■ 不同

### 6.2 求长度

- len()函数可返回字典长度，即 “键:值” 对的个数

```
>>> len({'name':'John','age':25,'gender':'male'})
```

```
3
```

### 6.3 关系判断

- in操作符可用于判断字典是否包含某个键

```
>>> 'name' in {'name':'John','age':25,'gender':'male'}
```

```
True
```

```
>>> 'date' in {'name':'John','age':25,'gender':'male'}
```

```
False
```

## ■ 字典 Dictionary

■ 对比找 “不同” 与 “相同”

■ 不同

## 6.4 索引

- 字典可通过键来索引其映射的值。

```
>>> x={'book':{'Python编程':100,'C++入门':99},'publish':'人民邮电出版社'}
```

```
>>> x['book']
```

```
{'C++入门': 99, 'Python编程': 100}
```

```
>>> x['publish']
```

```
'人民邮电出版社'
```

```
>>> x['book']['Python编程' ]
```

#用两个键索引嵌套的字典元素

```
100
```

## ■ 字典 Dictionary

- 可通过索引修改映射值。

```
>>> x=dict(name='John',age=25)
```

```
>>> x
```

```
{'age': 25, 'name': 'John'}
```

```
>>> x['age']=30
```

#修改映射值

```
>>> x
```

```
{'age': 30, 'name': 'John'}
```

```
>>> x['phone']='17055233456' #为不存在的键赋值，为字典添加 “键:值” 对
```

```
>>> x
```

```
{'phone': '17055233456', 'age': 30, 'name': 'John'}
```

## ■ 对比找 “不同” 与 “相同”

### ■ 不同

## ■ 字典 Dictionary

也可通过索引删除键值对。

```
>>> x={'name':'John','age':25}
```

```
>>> del x['name']      #删除 “键:值” 对
```

```
>>> x
```

```
{'age': 25}
```

## ■ 对比找 “不同” 与 “相同”

### ■ 不同

## ■ 字典 Dictionary

## ■ 对比找 “不同” 与 “相同”

## ■ 不同

### 6.5 字典常用方法

**clear()**            #删除全部字典对象

```
>>> x=dict(name='John',age=25)
```

```
>>> x.clear()
```

```
>>> x
```

```
{}
```

**copy()**            #复制字典对象

```
>>> x={'name':'John','age':25}
```

```
>>> y=x
```

#直接赋值时，x和y引用同一个字典

```
>>> y
```

```
{'name': 'John', 'age': 25}
```

```
>>> y['name']='Curry'
```

#通过y修改字典

```
>>> x,y
```

#显示结果相同

```
({'age': 25, 'name': 'Curry'}, {'age': 25, 'name': 'Curry'})
```

## ■ 字典 Dictionary

```
>>> y is x
```

```
True
```

```
>>> y=x.copy()
```

```
>>> y['name']='Python'
```

```
>>> x,y
```

```
({'age': 25, 'name': 'Curry'}, {'age': 25, 'name': 'Python'})
```

```
>>> y is x
```

```
False
```

## ■ 对比找 “不同” 与 “相同”

### ■ 不同

#判断是否引用相同对象

#y引用复制的字典

#此时不影响x的引用

#判断是否引用相同对象

## ■ 字典 Dictionary

`get(key[, default])`

- `get()`方法返回键`key`映射的值。如果键`key`不存在，返回空值。
- 可用`default`参数指定键不存在时的返回值。

```
>>> x={'name':'John','age':25}
```

```
>>> x.get('name')
```

```
'John'
```

```
>>> x.get('addr')
```

```
>>> x.get('addr','xxx')
```

```
'xxx'
```

#返回映射值

#不存在的键返回空值

#不存在的键返回指定值

■ 对比找“不同”与“相同”

■ 不同

## ■ 字典 Dictionary

## ■ 对比找 “不同” 与 “相同”

## ■ 不同

### pop(key[, default])

- pop()方法从字典中删除 “键:值” 对，并返回映射值。

```
>>> x={'name':'John','age':25}
```

```
>>> x.pop('name')
```

#删除键并返回映射值

```
'John'
```

```
>>> x
```

```
{'age': 25}
```

## ■ 字典 Dictionary

## ■ 对比找 “不同” 与 “相同”

## ■ 不同

- 若键不存在，则返回default。
- 若键不存在且未指定default参数时，删除键会出错。

```
>>> x.pop('gender','xxx')           #删除不存在的键，返回default参数值
```

```
'xxx'
```

```
>>> x.pop('gender')                  #删除不存在的键，未指定default参数，出错
```

```
Traceback (most recent call last):
```

```
File "<pyshell#252>", line 1, in <module>
```

```
    x.pop('gender')
```

```
KeyError: 'gender'
```

## ■ 字典 Dictionary

popitem()

- pop()方法从字典中删除“键:值”对,并返回映射值。
- popitem()方法从字典删除“键:值”对,同时返回“键:值”对元组。
- 空字典调用该方法会产生KeyError错误。

```
>>> x={'name':'John','age':25}
```

```
>>> x.popitem()
```

#删除“键:值”对并返回元组

```
('age', 25)
```

```
>>> x
```

#x中剩余一个“键:值”对

```
{'name': 'John'}
```

■ 对比找“不同”与“相同”

■ 不同

## ■ 字典 Dictionary

## ■ 对比找 “不同” 与 “相同”

## ■ 不同

```
>>> x.popitem()
```

#删除 “键:值” 对并返回元组

```
('name', 'John')
```

```
>>> x
```

#x为空字典

```
{}
```

```
>>> x.popitem()
```

#空字典产生KeyError错误

Traceback (most recent call last):

```
File "<pyshell#3>", line 1, in <module>
```

```
x.popitem()
```

```
KeyError: 'popitem(): dictionary is empty'
```

## ■ 字典 Dictionary

## ■ 对比找 “不同” 与 “相同”

## ■ 不同

### update(other)

- update()方法用于为字典添加 “键:值” 对。
- 参数other可以是另一个字典或用赋值格式表示的元组。
- 若字典已存在同名的键，则映射值被覆盖。

```
>>> x={'name':'John','age':25}
```

```
>>> x.update({'age':30,'gender':'male'}) #添加 “键:值” 对，并覆盖同名键的映射值
```

```
>>> x                                     #age的映射值已被修改
```

```
{'gender': 'male', 'age': 30, 'name': 'John'}
```

```
>>> x.update(code=110,address='NewStreet') #添加 “键:值” 对
```

```
>>> x
```

```
{'gender': 'male', 'address': 'NewStreet', 'age': 30, 'code': 110, 'name': 'Mike'}
```

## ■ 字典 Dictionary

## ■ 对比找 “不同” 与 “相同”

## ■ 不同

### 6.6 字典视图

#### items()

- items()方法返回 “键:值” 对视图。

```
>>> x={'name':'John','age':25}
```

```
>>> y=x.items()
```

```
>>> y
```

```
dict_items([('age', 25), ('name', 'John')])
```

```
>>> list(y)
```

```
[('age', 25), ('name', 'John')]
```

#返回 “键:值” 对视图

# “键:值” 对视图为dict\_items对象

#将 “键:值” 对视图转换为列表

## ■ 字典 Dictionary

```
>>> for a in y:print(a)
```

#迭代 “键:值” 对视图

```
...
```

```
('age', 25)
```

```
('name', 'John')
```

```
>>> x['age']=30
```

#修改字典

```
>>> x
```

```
{'age': 30, 'name': 'John'}
```

```
>>> y
```

#从显示结果可以看出视图反映了字典中的修改内容

```
dict_items([('age', 30), ('name', 'John')])
```

## ■ 对比找 “不同” 与 “相同”

### ■ 不同

## ■ 字典 Dictionary

### keys()

- keys()方法返回字典中所有键的视图。

```
>>> x={'name':'John','age':25}
```

```
>>> y=x.keys()
```

#返回键的视图

```
>>> y
```

#显示键视图，键视图为dict\_keys对象

```
dict_keys(['name', 'age'])
```

```
>>> x['gender']='male'
```

#为字典添加 “键:值” 对

```
>>> x
```

```
{'name': 'John', 'age': 25, 'gender': 'male'}
```

```
>>> y
```

#显示结果说明键视图包含了新添加的键

```
dict_keys(['gender', 'age', 'name'])
```

```
>>> list(y)
```

#将键视图转换为列表

```
['gender', 'age', 'name']
```

## ■ 对比找 “不同” 与 “相同”

### ■ 不同

## ■ 字典 Dictionary

## ■ 对比找 “不同” 与 “相同”

## ■ 不同

### values()

- values()方法返回字典中全部值的视图。

```
>>> x={'name':'John','age':25}
```

```
>>> y=x.values()
```

#返回字典的值视图

```
>>> y
```

#显示值视图，值视图为dict\_values对象

```
dict_values([25, 'John'])
```

```
>>> x['gender']='male'
```

#添加 “键:值” 对

```
>>> y
```

#值视图包含了新添加的值

```
dict_values(['male', 25, 'John'])
```

```
>>> list(y)
```

#将值视图转换为列表

```
['male', 25, 'John']
```

## ■ 字典 Dictionary

## ■ 对比找 “不同” 与 “相同”

## ■ 不同

### 键视图的集合操作

- 键视图支持各种集合运算，“键:值”对视图和值视图不支持集合运算。

```
>>> x={'a':1,'b':2}
```

```
>>> kx=x.keys()
```

#返回x的键视图

```
>>> y={'b':3,'c':4}
```

```
>>> ky=y.keys()
```

#返回y的键视图

```
>>> kx-ky
```

#求差集

```
{'a'}
```

```
>>> kx|ky
```

#求并集

```
{'a', 'b', 'c'}
```

```
>>> kx&ky
```

#求交集

```
{'b'}
```

```
>>> kx^ky
```

#求对称差集

```
{'a', 'c'}
```

## ■ 迭代

## ■ 对比找 “不同” 与 “相同”

## ■ 不同

## 7. 迭代

- 字符串、列表、元组和字典等对象均支持迭代操作，可使用迭代器遍历对象。
- 字符串、列表、元组和字典等对象没有自己的迭代器，可调用iter()函数生成迭代器。
- 对迭代器调用next()函数即可遍历对象。
- next()函数依次返回可迭代对象的元素，无数据返回时，会产生StopIteration异常

## ■ 迭代

```
>>> d=iter([1,2,3])           #为列表生成迭代器
>>> next(d)                   #返回第1个数据
1
>>> next(d)                   #返回第2个数据
2
>>> next(d)                   #返回第3个数据
3
>>> next(d)                   #无数据可返回，产生异常
```

Traceback (most recent call last):

File "<stdin>", line 1, in <module>

StopIteration

## ■ 对比找“不同”与“相同”

## ■ 不同

## ■ 迭代

```
>>> d=iter((1,2,(3,4)))
```

```
>>> next(d)
```

1

```
>>> next(d)
```

2

```
>>> next(d)
```

```
(3, 4)
```

## ■ 对比找“不同”与“相同”

### ■ 不同

#使用迭代器迭代元组

## ■ 迭代

```
>>> d=iter('abc')
```

```
>>> next(d)
```

```
'a'
```

```
>>> next(d)
```

```
'b'
```

```
>>> next(d)
```

```
'c'
```

#使用迭代器迭代字符串

## ■ 对比找 “不同” 与 “相同”

### ■ 不同

## ■ 迭代

```
>>> d=iter({'name':'John','age':25})    #使用迭代器迭代字典，字典只能迭代键
```

```
>>> next(d)
```

```
'name'
```

```
>>> next(d)
```

```
'age'
```

```
>>> d=iter({'name':'John','age':25}.keys())    #迭代字典keys方法返回对象
```

```
>>> next(d)
```

```
'name'
```

```
>>> next(d)
```

```
'age'
```

## ■ 对比找 “不同” 与 “相同”

### ■ 不同

## ■ 迭代

```
>>> d=iter({'name':'John','age':25}.values())
```

```
>>> next(d)
```

```
'John'
```

```
>>> next(d)
```

```
25
```

```
>>> d=iter({'name':'John','age':25}.items())
```

```
>>> next(d)
```

```
('name', 'John')
```

```
>>> next(d)
```

```
('age', 25 )
```

## ■ 对比找 “不同” 与 “相同”

### ■ 不同

#迭代字典values方法返回对象

#迭代字典items方法返回对象

## ■ 迭代

- 也可用next()函数来迭代文件对象。

```
>>> mf=open('code.txt')
```

```
>>> next(mf)
```

```
'one第一行\n'
```

```
>>> next(mf)
```

```
'two第二行\n'
```

```
>>> next(mf)
```

```
'three第三行xxx'
```

```
>>> next(mf)
```

```
Traceback (most recent call last):
```

```
  File "<stdin>", line 1, in <module>
```

```
StopIteration
```

## ■ 对比找 “不同” 与 “相同”

### ■ 不同

## ■ 列表解析

## ■ 对比找 “不同” 与 “相同”

## ■ 不同

### 8. 列表解析

- 列表解析与循环的概念紧密相关，先通过下面的例子了解如何使用for循环来修改列表。

```
>>> t=[1,2,3,4]
>>> for x in range(4):
...     t[x]=t[x]+10
...
>>> t
[11, 12, 13, 14]
```

- 使用列表解析来代替上面例子的for循环。

```
>>> t=[1,2,3,4]
>>> t=[x+10 for x in t]
>>> t
[11, 12, 13, 14]
```

## ■ 列表解析

- 列表解析的基本结构如下。

表达式 for 变量 in 可迭代对象 if 表达式

## 带条件的列表解析

- 可以在列表解析中使用if设置筛选条件。

```
>>> [x+10 for x in range(10) if x%2==0]    #用if筛选偶数
```

```
[10, 12, 14, 16, 18]
```

## 多重解析嵌套

- 列表解析支持嵌套。

```
>>> [x+y for x in (10,20) for y in (1,2,3)]
```

```
[11, 12, 13, 21, 22, 23]
```

- 嵌套时，Python对第1个for循环中的每个x，执行嵌套for循环。

## ■ 对比找“不同”与“相同”

### ■ 不同

## ■ 列表解析

- 用下面的嵌套的for循环来生成上面的列表。

```
>>> a=[]
```

```
>>> for x in (10,20):
```

```
...     for y in (1,2,3):
```

```
...         a.append(x+y)
```

```
...
```

```
>>> a
```

```
[11, 12, 13, 21, 22, 23]
```

- 对嵌套的解析，也可以分别使用if执行筛选。

```
>>> [x+y for x in (10,20) if x>10 for y in (1,2,3) if y%2==1]
```

```
[21, 23]
```

## ■ 对比找“不同”与“相同”

### ■ 不同

## ■ 列表解析

### 列表解析用于生成元组

```
>>> tuple(x*2 for x in range(5))
```

```
(0, 2, 4, 6, 8)
```

```
>>> tuple(x*2 for x in range(10) if x%2==1)
```

```
(2, 6, 10, 14, 18)
```

### 列表解析用于生成集合

```
>>> {x for x in range(10)}
```

```
{0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9}
```

```
>>> {x for x in range(10) if x%2==1}
```

```
{1, 3, 5, 7, 9}
```

## ■ 对比找 “不同” 与 “相同”

## ■ 不同

## ■ 列表解析

### 列表解析用于生成字典

```
>>> {x:ord(x) for x in 'abcd'}  
{'d': 100, 'a': 97, 'b': 98, 'c': 99}  
>>> {x:ord(x) for x in 'abcd' if ord(x)%2==0}  
{'d': 100, 'b': 98}
```

### 列表解析用于文件时，每次从文件读取一行数据

```
>>> [x for x in open('code.txt')]  
['one第一行\n', 'two第二行\n', 'three第三行']  
>>> [x.strip() for x in open('code.txt')]  
['one第一行', 'two第二行', 'three第三行']  
>>> [x.strip() for x in open('code.txt') if x[0]!='t']  
['two第二行', 'three第三行']
```

## ■ 对比找 “不同” 与 “相同”

### ■ 不同

- 对比找 “不同” 与 “相同”
- 不同

## zip()、map()和filter()

### zip()函数

- zip()函数用于创建zip对象，其参数为多个可迭代对象。
- 生成zip对象时，每次从可迭代对象中取一个值组成一个元组，直到可迭代对象中的值取完，生成的zip对象包含了一系列的元组

```
>>> x=zip((1,2,3),(10,20,30))
```

#用两个元组参数来生成zip对象

```
>>> x
```

```
<zip object at 0x00672508>
```

```
>>> next(x)
```

#返回zip对象中的下一个值

```
(1, 10)
```

```
>>> next(x)
```

```
(2, 20)
```

```
>>> next(x)
```

```
(3, 30)
```

## ■ 对比找 “不同” 与 “相同”

### ■ 不同

```
>>> next(x)
```

```
Traceback (most recent call last):
```

```
  File "<stdin>", line 1, in <module>
```

```
StopIteration
```

```
>>> x=zip('abc',(1,2,3))
```

```
>>> next(x)
```

```
('a', 1)
```

```
>>> next(x)
```

```
('b', 2)
```

```
>>> next(x)
```

```
('c', 3)
```

```
>>> x=zip((1,2),'ab',[5,6])
```

```
>>> next(x)
```

```
(1, 'a', 5)
```

```
>>> next(x)
```

```
(2, 'b', 6)
```

#已无对象，产生StopIteration异常

#使用一个字符串和一个元组作参数

#使用多个可迭代对象作参数

- 对比找 “不同” 与 “相同”
- 不同

## map()函数

- map()函数用于将函数映射到可迭代对象，对可迭代对象中的每个元素应用该函数，函数返回值包含在生成的map对象中。

```
>>> x=map(ord,'abc')           #用ord函数返回各个字符的ASCII码，生成map对象
```

```
>>> x  
<map object at 0x00D9A4B0>
```

```
>>> next(x)                     #返回map对象中的下一个值
```

```
97
```

```
>>> next(x)
```

```
98
```

```
>>> next(x)
```

```
99
```

```
>>> list(map(ord,'abc'))        #用map对象生成列表
```

```
[97, 98, 99]
```

- 对比找 “不同” 与 “相同”
- 不同

## filter()函数

- filter()函数与map()函数类似，filter()函数用指定函数处理可迭代对象。
- 若函数返回值为真，则对应可迭代对象元素包含在生成的filter对象。

```
>>> x=filter(bool,(1,-1,0,'ab','',(),[],{(1,2)},[1,2],[1,2],{'a':1})) #筛选出可转换为真的对象
```

```
>>> x
```

```
<filter object at 0x00D9A570>
```

```
>>> next(x)
```

#返回filter对象中的下一个值

```
1
```

```
>>> list(x)
```

#将迭代器转换为列表，不包含已迭代的值

```
[-1, 'ab', (1, 2), [1, 2], {1, 2}, {'a': 1}]
```

# 本章结束！

